SOUMIS PAR
Irmgard

ON
05/07/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Corsaires



Au Moyen Âge, les pirates étaient appelés corsaires. On joue à ce jeu dans la forêt ou même en ville.

Différents groupes sont nécessaires pour ce jeu. Il y a des marchands, des corsaires, des chasseurs de corsaires ainsi que des postes pour l'achat et la vente de marchandises.

Cet article est un article de Forum Heft.

Jeu de Corsair

Matériaux

- Assez de billets de banque avec les valeurs un et deux
- Des tickets de caisse de différentes couleurs : or = jaune, thé = vert, tabac = marron, brandy = rouge. Les feuilles de papier peuvent être étiquetées avec le produit correspondant.

Groupes

Les enfants sont divisés en deux groupes. Chacun de ces groupes est maintenant divisé en deux. Une moitié sera des commerçants, l'autre des corsaires.

Chaque groupe de commerçants reçoit un capital de départ (argent) qu'ils se partagent entre eux.

Les employés ou les enfants plus âgés se voient confier la tâche de chasseurs de corsaires. Veillez à ce que chaque groupe reçoive le même nombre de chasseurs de corsaires ! Deux employés sont responsables de l'achat et de la vente des marchandises. Les groupes individuels ont maintenant les tâches suivantes :

Marchands

- Ils achètent des marchandises (or, thé, tabac) au comptoir d'achat et les revendent au comptoir de vente. En choisissant habilement leurs produits, ils reçoivent des bénéfices plus ou moins importants
- S'ils sont attaqués par un corsaire ("knocked off"), ils doivent lui donner toutes leurs marchandises et leur argent. Pour se remettre en selle, ils obtiennent de nouveaux biens ou de l'argent de leur chasseur de corsaires.

Corsaires

- Ils font du commerce de marchandises de contrebande (brandy).
- Ils peuvent attaquer ("knock off") les marchands et prendre tout leur argent et leurs marchandises.
- Si un corsaire est attrapé par un chasseur de corsaires, il doit lui donner tout ce qu'il possède.

Les chasseurs de corsaires

- Ils traquent les corsaires ennemis, s'emparent de leurs biens et de tout leur argent et les laissent partir.
- Ils rendent ces biens et cet argent aux marchands volés de leur groupe afin qu'ils puissent continuer à faire du commerce (assurez-vous d'échanger tous les biens !)

Articles

Achat de marchandises

- Le salarié vend les marchandises individuelles aux prix indiqués sur la table d'achat, qui changent toutes les dix minutes.
- L'or, le thé et le tabac sont vendus aux marchands.
- Le brandy ne peut être acheté que par les corsaires
- Les marchandises marquées d'un * sont particulièrement rentables si elles sont revendues très rapidement.
- Il doit y avoir une zone de protection suffisamment grande pour les commerçants autour du poste !

Zeit (min)	Gold	Tee	Tabak	Brandy
00:00	3	2	1*	3*
00:10	3	2	2*	3*
00:20	4	2	4*	3**
00:30	4*	2	8	4**
00:40	5*	3	2***	4**
00:50	6*	5*	2**	3***
01:00	4**	4*	3**	5*
01:10	5	4	4	4
01:20	4	3	3	3
01:30	3	2	2	3

00:00	3	3	4	5
00:10	4	3	6	6
00:20	5	3	6	7
00:30	6	2	8	8
00:40	7	4	8	8
00:50	8	7	7	8
01:00	8	6	6	8
01:10	6	5	4	5
01:20	5	3	2	4
01:30	3	3	1	3

Achat de marchandises

- Avec le deuxième employé, les commerçants et les corsaires peuvent à nouveau vendre leurs marchandises. Ils reçoivent l'argent en fonction du tableau des ventes, avec des prix qui changent toutes les dix minutes.
- En raison de la légalisation de l'alcool, le prix de l'eau-de-vie diminue à la fin du jeu.
- Si les marchands ou les corsaires ont encore des marchandises à la fin de la partie, ils sont notés avec le montant de l'argent dans la ligne "Fin".

- Il doit également y avoir une zone de protection suffisamment grande pour les commerçants autour de cet objet !

Fin de la partie

Quel groupe a gagné le plus d'argent à la fin de la partie ?

Corsair_YW

Référence de la source



- **Content and picture :** Forum Kind issue 2/05, page 27. L'auteur décrit un jeu sur le thème des pirates qui peut être joué dans la forêt ou en ville.
© Copyright www.forum-kind.ch
- **Auteur :** Mirjam Leuenberger

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Jeux en plein air
Stratégie
Jeu de rôle
Commerce
Forum

Vieux
8 à 12 ans
13 à 16 ans

Nombre de participants
30 – 100

Bible
Cette information manque.

Durée
1 à 2 h

Matériau
Beaucoup de travail

Téléchargement du fichier
Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/corsaires