SOUMIS PAR
Irmgard

ON
12/07/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Au secours, nous avons besoin d'eau !



Ce jeu de terrain est idéal pour les journées chaudes, car les enfants doivent transporter de l'eau tout en affrontant différents défis.

Cet article est un article du magazine Forum.

Jeu d'eau

Envie d'un jeu excitant, rafraîchissant et varié pour la prochaine journée d'eau ? Avant l'arrivée de la sécheresse, l'objectif est de transporter autant d'eau que possible vers les réservoirs d'eau. Mais attention : des marchands d'esclaves rôdent sur le chemin !

Le jeu a été joué au camp d'enfants avec des enfants de sept à onze ans. En accord avec le thème de notre camp, nous avons combiné différents éléments de l'histoire de Joseph dans ce jeu d'eau.

Défendre la sécheresse ...

La mission des joueurs est de transporter autant d'eau que possible de leur base à Canaan jusqu'au réservoir d'eau en Egypte.

A Canaan

Les enfants sont divisés en groupes. Avant qu'ils ne se mettent en route, le leader donne à chaque enfant de son groupe une carte de classement. Ensuite, ils doivent remplir leurs gobelets en plastique (qui sont perforés à la base avec trois trous) dans le fleuve.

Une fois les gobelets pleins, ils doivent d'abord franchir la frontière (rivière), puis le désert. Bien entendu, ils ne doivent pas perdre d'eau au cours du processus ! Les enfants peuvent couvrir la coupe avec leur main libre (en fonction du déroulement du jeu, pas plus tard).

Dans le désert...

... des marchands d'esclaves rôdent un peu partout. Les joueurs de chaque groupe essaient de les intercepter. Pour ce faire, ils aspergent les enfants (avec des bouteilles en PET remplies d'eau). S'ils attrapent un enfant, il doit s'arrêter.

Si l'enfant a une carte de meilleur classement, il peut continuer son voyage à travers le désert sans être percuté et aller directement au réservoir d'eau. Là, il verse l'eau qui se trouve encore dans sa tasse dans la cuvette prévue à cet effet. Ensuite, il retourne à Canaan pour remplir à nouveau la

coupe d'eau...

Si le marchand d'esclaves a la carte de plus haut rang, l'enfant est emmené au marché des esclaves par le marchand.

Au marché des esclaves
Les enfants capturés doivent accomplir différentes tâches. S'ils s'acquittent bien de ces tâches, ils peuvent acheter leur liberté. Mais le seul moyen d'être libre est de passer d'Egypte à Canaan en traversant le pont de corde. Une fois qu'un enfant a réussi à sortir du marché aux esclaves et à franchir le pont de corde pour se libérer, il retourne à sa base, obtient une nouvelle coupe et reprend le jeu.

Tâches possibles au marché des esclaves :

- construire une tour avec 28 bâtons (style log cabin)
- Chercher des pierres d'une certaine taille
- Lancer de cibles avec des cônes de pin
- Push-ups
- do a favor for a leader
- raconter une blague ou chanter une chanson
- écrire une carte de vœux
- write down a Bible verse, recite a learning verse

Temps de jeu
L'objet du jeu est de transporter le plus d'eau possible de la base de Canaan au réservoir d'eau intact. Le gagnant est le groupe qui a le plus d'eau dans le réservoir à la fin du jeu (une période de temps à déterminer) et qui est donc le mieux préparé à la sécheresse qui s'annonce.

Ce dont vous avez besoin pour faire de ce jeu un succès :
Préparation du jeu :

Pour les leaders et les enfants

- Les filles et les garçons sont divisés en groupes d'environ 12 à 16 personnes
- Chaque groupe a besoin de suffisamment de gobelets en plastique pour transporter de l'eau. Celles-ci doivent être préparées à l'avance : trois trous d'épingle par tasse
- Chaque groupe a besoin d'un nombre suffisant de cartes de classement
  - Josef (5) = bat tout le monde sauf 1
  - Ruben (4)
  - Judah
  - Issachar (2)
  - Benjamin (1) ne peut battre que le 5
- Les marchands esclaves ont besoin de leurs cartes de classement (1-5)
- Les esclaves ont chacun besoin d'une bouteille PET d'un litre (le nombre d'esclaves peut varier en fonction du nombre d'enfants)

Ce qu'il faut marquer et mettre en place :

- Base à Canaan
- Réservoir d'eau en Égypte, avec un bucket par groupe
- Désert à travers lequel l'eau doit être transportée

- Marché d'esclaves avec suffisamment d'espace pour les différents postes de travail Pont en corde depuis le marché d'esclaves (en Égypte) au-dessus du fleuve (jusqu'à Canaan), avec tout le matériel nécessaire (au moins trois buckets)

Une zone boisée relativement plate avec un fleuve (ou un autre corps d'eau si nécessaire) est appropriée pour ce jeu afin que l'action puisse vraiment se dérouler.

Et c'est parti !

Les préparatifs pour le jeu ont pris du temps (une à deux heures pour deux leaders), mais le jeu s'est extrêmement bien déroulé avec tout le monde !

Les enfants ...

- ont apprécié le refroidissement rafraîchissant lorsqu'ils ont été pris par un esclavagiste,
- ont pu adopter une approche tactique,
- se sont amusés à traverser le pont de corde
- et ont apprécié le fait que les grands
- les petits et les grands ont pu atteindre la ligne d'arrivée ensemble.

Référence de la source



- **Content and picture :** Forum Kind issue 4/09 pages 27 + 28. This terrain game is suitable for warm days, as the children have to transport water and overcome various challenges. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Auteur :** David Bagdasarianz, groupe de jeunes et chef de camp

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Forum
Jeux en plein air
Eau
Défi
été

Vieux
8 à 12 ans

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Durée
Jusqu'à 1 heure
1 à 2 h

Matériau
Beaucoup de travail

Téléchargement du fichier
Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/au-secours-nous-avons-besoin-deau