

# Teamgame Formation aux conflits

Jeu d'équipe simple sur le thème des conflits dans l'équipe.

## **Conflits potentiels**

Ce tir à la corde modifié peut faire remonter à la surface des conflits sous-jacents. Les solutions et les réactions des joueurs révèlent certains caractères et modèles de comportement. Ceux-ci peuvent être abordés dans le cadre d'une réflexion.

## **Explication du jeu**

### **Préparation du jeu**

- corde solide, avec un bâton de bois noué au milieu
- balle (de tennis)
- Ligne médiane sur laquelle la balle repose au départ
- deux lignes de fond espacées d'environ 4m

|||

### **Déroulement du jeu**

- deux équipes se placent derrière la ligne de fond et tiennent la corde
- elles essaient ensuite de faire rouler le ballon de leur côté derrière la ligne de fond à l'aide du bâton en bois ou de frapper le ballon avec le bâton de manière à ce qu'il roule derrière la ligne
- dès que le ballon est derrière la ligne, ce groupe obtient un point

|||

### **Règles du jeu**

- on ne peut pas dépasser la ligne médiane
- aucun joueur ne peut toucher ni le ballon ni le bâton en bois
- il ne faut pas toucher l'adversaire

## **Réflexion**

Ce jeu peut être très amusant, mais il peut aussi se terminer en dispute. Il est donc important de réfléchir soigneusement avec les groupes :

- Commencer éventuellement par une réflexion au sein de chaque équipe.
- Demander aux joueurs d'exprimer clairement leur colère avec des mots, sans accuser les autres.
- Faire réfléchir les équipes sur le déroulement du jeu, sur l'impasse dans laquelle elles se sont trouvées et sur les raisons de cette impasse.
- Comment était l'interaction entre les équipes ?
- Les équipes ont-elles pris conscience de leur comportement pendant le jeu ? Ont-elles réagi à celui des autres et pris de sages mesures ? Y avait-il un chef d'équipe ?

- Comment la communication a-t-elle eu lieu ? Les deux équipes ont-elles communiqué entre elles ? Quels mots particuliers ont été utilisés ?

Comme ils peuvent marquer plusieurs points (par ex. quelle équipe a obtenu 5 points en premier), un développement de l'équipe est possible. Réfléchir également à ce point.

Une référence aux théories du conflit peut être utile.

## **Transfert**

Les conflits existent presque partout et beaucoup d'entre nous portent des conflits avec eux. Ce jeu peut aider à se percevoir soi-même. Grâce au feed-back, on peut s'aider mutuellement à reconnaître quel type de conflit on est.

En fonction de l'ouverture d'esprit, il est même possible d'examiner un conflit concret d'une personne et de l'aborder.

S'il y a un conflit au sein du groupe, il faut l'aborder et chercher ensemble des solutions.

Ne vous inquiétez pas si des tensions apparaissent dans le jeu. Cela peut aider à résoudre les conflits et les problèmes sous-jacents. Selon les cas, il peut être utile de désigner un observateur par groupe. Ceux-ci peuvent conseiller leur groupe. Ils peuvent ensuite devenir médiateurs si des tensions apparaissent.

## **Mention de la source**

- **Photo de couverture** : [www.juropa.net](http://www.juropa.net), km, UA13\_TLT