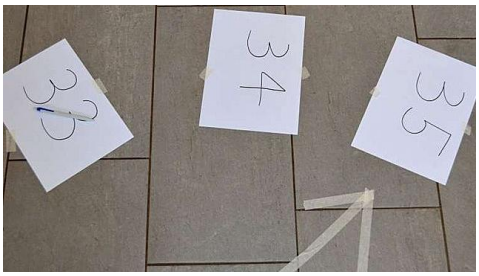


SOUMIS PAR
ML3000

ON
17/11/2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jeu de l'échelle en XXL



Le jeu de l'échelle en grand format fonctionne de la même manière que la version classique.

Informations sur le jeu

- Âge : à partir de 6 ans
- Nombre de joueurs : 6+
- Lieu : grande pièce, éventuellement à l'extérieur
- Animateurs : au moins 5
- Durée : 60 minutes

Matériel

- 50 feuilles A4 (portant les chiffres de 1 à 50)
- Tickets
- 50 questions (numérotées, sur des feuilles séparées ou découpées)
- 3 feuilles de questions-réponses
- 2 dés (de préférence de gros dés en mousse)

Préparation

- Se procurer le matériel
- Fixer les chiffres de 1 à 50 au sol (à l'aide de ruban adhésif ou de piquets).
- Tracer des chemins sous forme de flèches en ruban adhésif entre les cases. (Prévoir suffisamment de chemins qui ramènent au point de départ pour prolonger la durée du jeu. Vers la fin, on peut les retirer ou les inverser.)
- Répartir les questions dans les autres pièces ou dans une zone (les protéger du vent si nécessaire). Les groupes devront les retrouver par la suite.

Jeu

On commence par former des groupes. Chaque groupe choisit un objet qui servira de pion, par exemple un chapeau, un crayon ou quelque chose de similaire...

Ensuite, on peut commencer.

1. Chaque groupe lance le dé et avance du nombre de cases correspondant au résultat obtenu.
2. Il faut ensuite trouver la question correspondant au numéro sur lequel il s'est arrêté.
3. La réponse à cette question est ensuite donnée par l'un des deux animateurs. Si la réponse est correcte, le groupe reçoit un jeton ; s'il ne connaît pas la bonne réponse, il peut s'adresser à un autre animateur, qui aidera le groupe à trouver la réponse. (Bien sûr, cet animateur connaît la réponse, mais il ne doit pas la révéler trop facilement.)
4. Le jeton permet de relancer les dés. Deux animateurs sont également chargés de cette tâche. (Le jeton permet de s'assurer que les groupes répondent correctement aux questions.)

Lorsqu'un groupe arrive sur la case « animateur », il doit répondre à la question posée par l'animateur en question.

Remarques

Il faut veiller à ce qu'il y ait suffisamment d'échelles descendantes, sinon les groupes montent trop vite. Lorsque l'on souhaite mettre fin à la partie, il suffit de retourner les échelles. Cela permet de bien contrôler la durée de la partie.

Un thème de réflexion approprié pourrait être, par exemple, le fait que l'on connaît aussi des rechutes dans la vie. Jésus lui-même a connu ce que l'on pourrait appeler des « rechutes » : d'abord, il est accueilli à Jérusalem comme un roi, puis il est crucifié comme un criminel de haut vol.

Le fichier « Questions.xlsx » est un fichier Excel contenant des macros ; avant de l'ouvrir, il faut le renommer « Questions.xlsm », sinon il ne pourra pas s'ouvrir.

Fragen.xlsx

Crédit photo

- Photo de couverture : fournie parML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)

Références des fichiers

- Questions.xlsm : mis à disposition par Lukas Leuenberger / Jungschar Brunnen.

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Jeu de l'échelle

Vieux
Aucune donnée disponible.

Nombre de participants
1–20

Bible
Cette information manque.

Durée
Jusqu'à 1 heure

Matériau
Aucun

Téléchargement du fichier
Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/jeu-de-lechelle-en-xxl