

Gemeinsam von einer Insel entkommen



Rahmenbedingungen

- **Gruppengröße:** 10-30 Personen
- **Alter:** ab 8 Jahre
- **Dauer:** 20-40 Minuten

Benötigte Hilfsmittel

- vier 5-10m lange (Spring-)Seile

Ausgangssituation

Die vier Springseile bilden ein Viereck. An den Enden der Seile stehen Spieler (oder Mitarbeiter), die die Seile rotierend in Bewegung halten.

In der Mitte des Vierecks steht die Gruppe.

Durchführung

Die Spieler müssen jetzt versuchen, indem sie über eines der Seile springen aus diesem Viereck zu entkommen.

Wird eines der Seile angehalten, muss die ganze Gruppe wieder zurück in die Mitte.

Wenn Mitspieler die Seile drehen, müssen diese abgelöst werden (ohne dass das Seil stehen bleibt) und ebenfalls aus der Mitte entkommen.

Variante mit nur einem Seil

Alle Spieler müssen über das selbe Seil kommen. Hierbei muss pro Drehung einer über das Seil springen, wird eine Runde ausgesetzt, müssen alle wieder zurück.

Bildnachweis

- **Titelbild:** CarolES