

SOUMIS PAR
jsschinznach

ON
24/11/2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

magnat du cola



Ce jeu est idéal pour les activités estivales où peu importe que les vêtements soient mouillés, collants ou sales. Le but du jeu est de collecter, par groupes, le plus de Coca-Cola possible dans une bouteille en PET.

Matériel

Pour 20 personnes réparties en 4 groupes

Pour le jeu :

- Environ 20 canettes de cola (le plus il y en a, mieux c’est)
- 4 gros clous
- 4 bouteilles en plastique vides
- Des « permis de forage » pré-imprimés

Pour l'installation :

- Du ruban de masquage

Préparatifs

Dans une zone boisée, les canettes de soda doivent être solidement fixées aux arbres à l'aide de ruban adhésif de peintre. Cette méthode fonctionne mieux sur les arbres de petit diamètre, autour desquels on peut enrouler le ruban adhésif sur toute la circonférence.

Les canettes sont numérotées.

Pour rendre le jeu un peu plus « intéressant », les canettes peuvent être secouées au préalable, mais elles doivent être mises en place juste avant le début de la partie ; sinon, la pression à l'intérieur des canettes redescendra.

Comment jouer

Les enfants sont répartis en groupes de 3 à 5. Chaque groupe reçoit une bouteille en plastique vide et un gros clou. Le principe de base du jeu est simple : les groupes doivent percer les canettes (sans les retirer de l'arbre) à l'aide du clou et récupérer autant de cola que possible dans la bouteille en plastique. La canette ne doit pas être ouverte ni percée au niveau de l'ouverture normale destinée à la consommation.

En principe, percer des canettes de Coca-Cola est « illégal », et il y a des surveillants (animateurs) dans la forêt qui sanctionneront les groupes s'ils les surprennent en train de vider le Coca-Cola. À titre de sanction, le surveillant boit un peu de Coca-Cola de la bouteille ou en verse un peu par terre.

Le groupe peut éviter cela en se rendant au siège et en achetant un « permis de perçage » pour un numéro de canette spécifique. En guise de paiement, une partie du Coca-Cola est bue ou versée par terre. Si le groupe dispose d'un permis pour une canette spécifique, il ne risque rien en perçant cette canette (il ne peut pas être sanctionné par les surveillants).

Fin de la partie

Le jeu se termine lorsque toutes les canettes sont vides (plus il y a de canettes, plus le jeu dure longtemps). En général, l'équipe qui a le plus de Coca-Cola restant dans sa bouteille remporte la partie. En guise de récompense ludique, on peut offrir à l'équipe une bouteille de Coca-Cola.

Il est important de récupérer toutes les canettes et le ruban adhésif. Les participants peuvent également s'en charger dans le cadre d'une deuxième partie du jeu (des points bonus sont attribués pour chaque canette avec du ruban adhésif qu'ils rapportent).

Remarques

- L'expérience a montré que seule une fraction du cola renversé est récupérée. Par conséquent, les sanctions et les coûts liés aux permis de forage doivent rester modérés.
- Comme les enfants seront éclaboussés de cola, il convient de leur demander à l'avance de porter des vêtements qui peuvent être salis.
- Ce jeu ne doit être pratiqué que par temps chaud.

Crédit photo

- Image de couverture : © Grey59 / pixelio.de

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Camp d'été

Vieux
8 à 12 ans
13 à 16 ans

Nombre de participants
1–20
20–30
30 – 100

Bible
Cette information manque.

Durée
Jusqu'à 1 heure

Matériau
Presque sans effort

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/magnat-du-cola