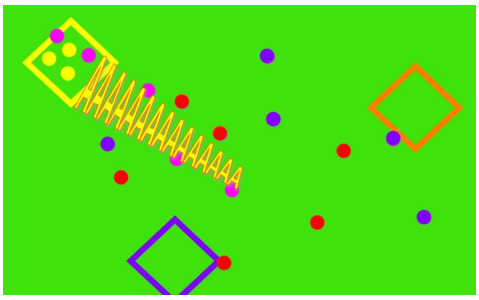


SOUMIS PAR
mathijs@pioniersweb.nl

ON
20/02/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Tikspel: Aaaaaaaaa...



Tikken tot je geen **A** meer kan zeggen...

Spelinformatie

- Leeftijd: 4+
- Aantal: 5 tot 30
- Terrein: Willekeurig
- Leiding: 1 Spelleider
- Spelduur: 1uur (max.)

Materiaal

- Krijt/lint/touw om de vakken te maken

Doel

Uithoudingsvermogen

Snelheid

Spelverloop

Maak afhankelijk van het aantal kinderen 2 of meer groepen en evenzoveel groepsvakken.

In elk vak staat een groepje. Om de beurt loopt een speler uit in het andere vak. Hij roept **"Aaaaaaaaaa. . ."**. Zolang hij dit roept mag hij personen tikken. Wie getikt is, moet bij het andere ploegje. Als de tikker niet meer roept (of tussendoor moet ademen) moet hij stoppen. Als hij niet meer op tijd in zijn eigen vak komt, moet hij in het vak van de tegenstander blijven. Hij moet dus blijven roepen tot hij terug is in zijn eigen vak.

Het spel eindigt als alle spelers in het zelfde vak staan.

Variatie

De spelers van de tikkende groep blijven, op hun tikker na, in hun eigen vak. De spelers van de andere groepen mogen vrij over het hele speelveld lopen en proberen te vluchten voor de tikker. Wie getikt is gaat naar het vak van de tikker en speelt vanaf dan bij dit team mee.

Omdat het nu moeilijker wordt voor de tikker, vormen de verschillende vakken 'luchtbellen' waar hij even adem mag halen. Maar als tikker mag hij maar 1x in een vak van een andere groep adem halen.

Afbeelding

Titelbeeld: Piomuppet

Weitere Informationen

Categories
Spelletjes en activiteiten

Tags
Spel

Vieux
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Nombre de participants
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bible
Deze informatie ontbreekt.

Durée
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Matériau
Een hoop werk

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/tikspel-aaaaaaaaa