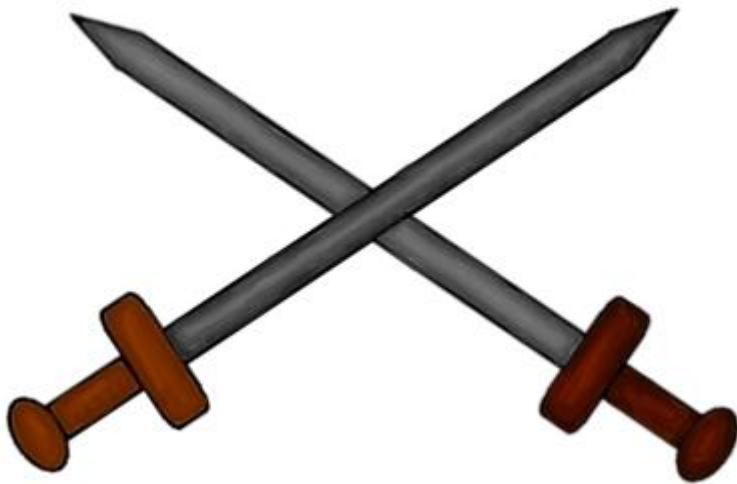


Turniej rycerski



wiek: od 9 lat

ilość uczestników: 8 lub więcej

materiały: kreda

Przebieg gry

Uczestnicy wstępują w pary, w których jedna osoba jest koniem, a druga rycerzem. Koń nosi na plecach rycerza, którego bronić jest kreda.

Zadaniem rycerza jest zostawienie kłosa kredy na plecach innego rycerza.

Gdy na plecach rycerza znajdzie się trzy kłosa kredy zamienia się on miejscem ze swoim koniem. Gdy druga osoba z pary również będzie miała na plecach trzy kłosa kredy, dana para odpada z gry.

Zwycięcą para, która ostatnia zostanie na placu boju.

Źródło

- grafika tytułowa: DamaPL