SOUMIS PAR
Irmgard

ON
11/04/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

De très nombreuses courses d'orientation automnales hautes en couleur…



Toi : tu souhaites organiser une course d'orientation
Tu : manques d'idées concrètes
Tu : trouveras de nouvelles idées pour ta course d'orientation

L'article, qui contient de nombreuses photos de cartes de course d'orientation, est joint au format PDF.

Je suis assis à mon bureau. Devant moi se trouvent l'agenda trimestriel et une feuille de papier vierge. Au fond de moi, je nourris (toujours) l'espoir d'organiser, pour changer, une course d'orientation un peu différente. Les pensées se bousculent dans ma tête : « Les jeunes scouts n'étaient-ils pas tellement frustrés lors de la dernière course d'orientation parce qu'ils ne trouvaient que très peu de points de contrôle ? » – « N'avons-nous pas dû partir à la recherche d'un groupe parce que personne n'arrivait à s'y retrouver sur la carte ? » – « Et n'y avait-il pas Pierre, qui s'est tout simplement échappé de son groupe et voulait tout faire tout seul ? » Ah, si seulement nous avions décidé, lors de la réunion de planification trimestrielle, à quoi devait exactement ressembler cette course d'orientation ! Cela m'aurait épargné bien des casse-têtes.

Pour que votre prochaine course d'orientation soit vraiment un peu différente, voici quelques idées. Essayez-les, ça en vaut vraiment la peine.

Comment organiser un après-midi de course d'orientation ?

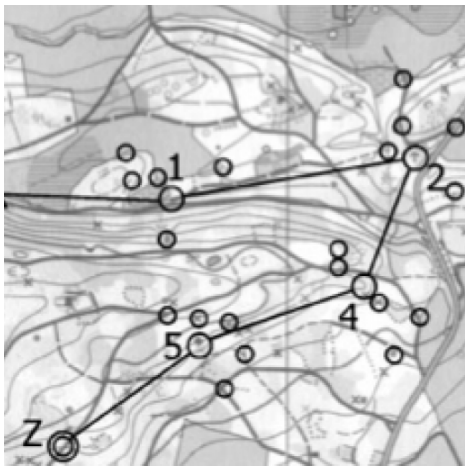
Il est évident que nous devons initier progressivement les jeunes scouts à la « course d'orientation ». L'article « NORDA – une introduction à la course d'orientation » (Input 3/00 – JS) propose un exemple de cours montrant comment guider les jeunes scouts dans la pratique de la course d'orientation.

Une fois que les jeunes scouts se sont familiarisés avec les éléments clés de la course d'orientation, nous pouvons commencer à réfléchir à des activités spécifiques dans ce domaine.

Types de formation :

Course d'orientation « Snowball »

Cette épreuve de course d'orientation en groupe offre une excellente opportunité aux groupes de jeunes composés de coureurs de niveaux variés. Le groupe parcourt ensemble les tronçons menant aux points de contrôle centraux. Une fois sur place, ils se séparent et chaque coureur part à la recherche d'un point de contrôle en fonction de ses compétences et de ses capacités. Il est également possible pour chaque coureur de choisir les sous-points de contrôle qu'il souhaite visiter, afin de pouvoir ensuite comparer les différents parcours.

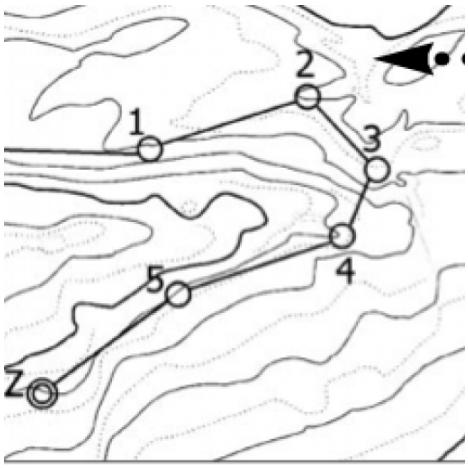


Course d'orientation « Blame Game »

Les participants partent par groupes de trois à cinq coureurs, chacun muni d’une seule carte. Le chef de file change toutes les trois ou quatre minutes. Quiconque ignore où se trouve le groupe de coureurs se voit attribuer un « Schwarzer Peter ». Si le chef de file ne connaît pas lui-même l’emplacement, il se voit immédiatement infliger deux points de pénalité.

Course d'orientation sur carte à courbes de niveau

Une carte à courbes de niveau est un type particulier de carte simplifiée. Les cartes simplifiées sont réalisées en supprimant une ou plusieurs couleurs de la carte. Dans le cas d'une carte à courbes de niveau, il s'agit d'une carte dépourvue des couleurs vert, jaune et noir. D'autres combinaisons de couleurs peuvent également être utilisées. Un parcours de course d'orientation utilisant des cartes aux couleurs réduites permet de développer des compétences spécifiques en lecture de carte. La course d'orientation sur carte à courbes de niveau est particulièrement adaptée à l'entraînement de la perception spatiale. Il convient de veiller tout particulièrement, lors de ce type de course, à ce que le coureur puisse suivre les reliefs du terrain (par exemple, la ligne de pente, les ravins, les sentiers horizontaux). Les points de contrôle sont généralement situés au sommet des collines, dans des creux, dans des ravins ou sur des crêtes.



Golf d'orientation

Les coureurs sont répartis en équipes de deux et reçoivent une carte. Ils passent tour à tour par les points de contrôle, chaque coup d'œil à la carte – sous la surveillance de leur partenaire de course – comptant pour un « coup de golf ». Celui qui n'a besoin de consulter la carte qu'une seule fois entre deux points de contrôle réalise un « trou en un ». Pour garantir l'équité, le décompte des points est divisé en deux groupes, selon que les coureurs ont des points de contrôle pairs ou impairs.

Course d'orientation mémorielle

Cette épreuve de course d'orientation destinée aux professionnels repose en grande partie sur la perception spatiale. Au départ et à chaque point de contrôle, le coureur reçoit un petit extrait de carte qu'il doit mémoriser. La recherche du point de contrôle suivant s'effectue alors entièrement de mémoire. Il est important que le coureur ne se contente pas de mémoriser le parcours comme une succession de « droite-gauche-gauche-tout droit-droite », mais qu'il visualise plutôt le terrain tant sur le plan spatial qu'en termes de caractéristiques.

Parcours simples

Course d'orientation de type « Star »

Dans la variante la plus connue de la course d'orientation, les points de contrôle sont toujours abordés depuis le même point de départ et d'arrivée. Seuls les points de contrôle et le centre sont indiqués sur la carte. Le coureur détermine lui-même son itinéraire. Cette variante est particulièrement appréciée des débutants, car des moniteurs présents sur place peuvent leur venir en aide en cas de doute. Pour les débutants absolus, les itinéraires peuvent également être balisés à l'aide de drapeaux afin que les coureurs puissent comparer la carte au terrain.

Course d'orientation en papillon

À l'instar de la course d'orientation en étoile, les points de contrôle sont disposés autour d'un centre, mais ici, deux à quatre points de contrôle sont reliés entre eux pour former un petit parcours.

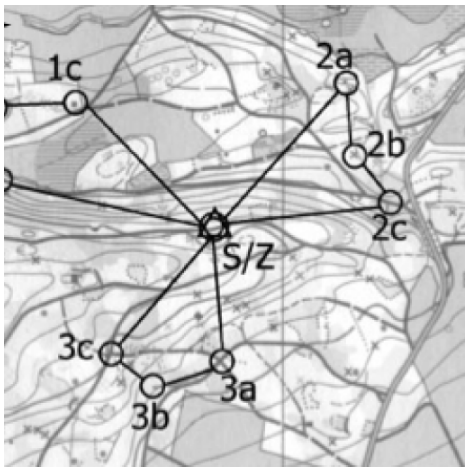
Course d'orientation textuelle

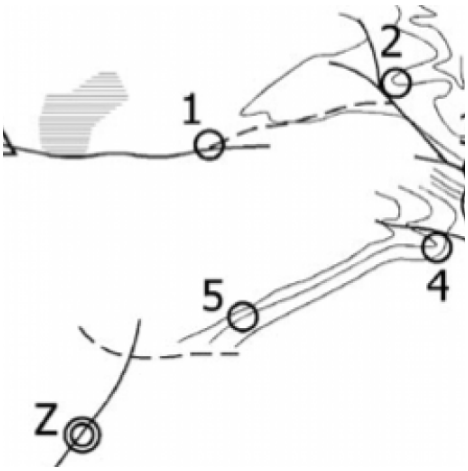
À l’aide d’un texte descriptif remplaçant la carte, le coureur est amené à interpréter des objets spécifiques et à les identifier sur le terrain. La course d’orientation textuelle est donc particulièrement adaptée aux débutants sur des terrains variés. Cette forme de course d’orientation peut également être mise au point avec des adolescents, puis pratiquée avec de jeunes scouts.

Course d’orientation à partir d’un croquis

Lors d’une épreuve de course d’orientation à partir d’un croquis, le coureur se voit remettre une carte schématique. Ce format présente l’avantage de pouvoir intégrer dans le parcours des éléments spécifiques à la journée (par exemple, un arbre tombé, une brèche dans une clôture, etc.). Les détails insignifiants sont omis. Cela permet de limiter considérablement le tracé du parcours. Naturellement, ce format nécessite une préparation assez importante.

Course d'orientation « Papillon » / Course d'orientation « Crocodile »





Course d'orientation pour participants confirmés

Course d'orientation « Compass » (Star)

La course d'orientation à la boussole peut être organisée de différentes manières. Dans sa forme la plus simple, les coureurs ne reçoivent que le relèvement et la distance. Après avoir atteint un point de contrôle, le coureur retourne à l'arrivée et repart vers le point de contrôle suivant. Pour s'assurer que les coureurs s'orientent avec précision, il est conseillé de reporter les emplacements des points de contrôle sur une carte. Cela enrichit l'expérience d'apprentissage et permet également aux participants de s'entraîner à la lecture de carte.

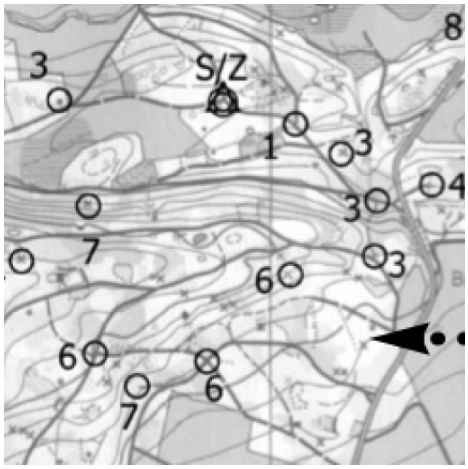
Course d'orientation VFF (nombreux points de contrôle erronés ou manquants)

Pour s’entraîner à travailler avec précision à l’aide d’une carte, divers points de contrôle incorrects, voire manquants, peuvent être placés sur un parcours de course d’orientation. Les points de contrôle incorrects sont, par exemple, situés sur un élément de relief voisin ou du mauvais côté du sentier. Le coureur ne marque un point qu’au point de contrôle correct, qu’il a localisé de manière fiable grâce à une orientation précise basée sur les caractéristiques du terrain (et non grâce au drapeau de contrôle). Il marque les points de contrôle manquants en conséquence sur la carte.

Course d'orientation au score

Dans une épreuve de course d’orientation par points, ce n’est pas le parcours mais le temps imparti qui est fixé. Dans ce laps de temps, les coureurs doivent accumuler autant de points que possible. Les points sont attribués aux points de contrôle en fonction de leur difficulté (distance, densité des points de contrôle, altitude, etc.). Des points sont retirés à chaque dépassement du temps imparti. Ce format est adapté lorsque le temps est limité et que le nombre de participants varie considérablement. Il met particulièrement l’accent sur les compétences des participants en matière de planification d’itinéraire.

Course d'orientation chronométrée



Autres ressources

Pour obtenir un aperçu des cartes de course d'orientation disponibles, y compris où les commander, envoyez une enveloppe affranchie et préadressée à (vous y trouverez également de nombreux autres articles, tels que des rubans de course d'orientation, des points de contrôle et du matériel d'entraînement) :

Centre d’équipement de course d’orientation, Marianne Graf, Altlandenbergstrasse 40, 8494 Bauma

Le « Guide de l’animateur sur la course d’orientation » est une ressource utile pour organiser des après-midis et des camps de clubs de jeunes proposant diverses activités de course d’orientation. Vous pouvez vous le procurer auprès du centre d’équipement de l’ESSM à Magglingen.

Source :

Contenu + image :

Forum Kind 3/02. Idées pratiques pour différentes variantes de course d'orientation, adaptées à tous les âges et à tous les niveaux, pages 27 à 30

Droits d'auteurwww.forum-kind.ch

Auteur :

Lori Keller, secrétaire du groupe des jeunes au BESJ

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Orientation
Planification
Idées
Cartes
Jeux en plein air

Vieux
Aucune donnée disponible.

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Terrain / environnement
forêt

Matériau
Presque sans effort

Téléchargement du fichier
Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Terrain / environnement
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/de-tres-nombreuses-courses-dorientation-automnales-hautes-en-couleur