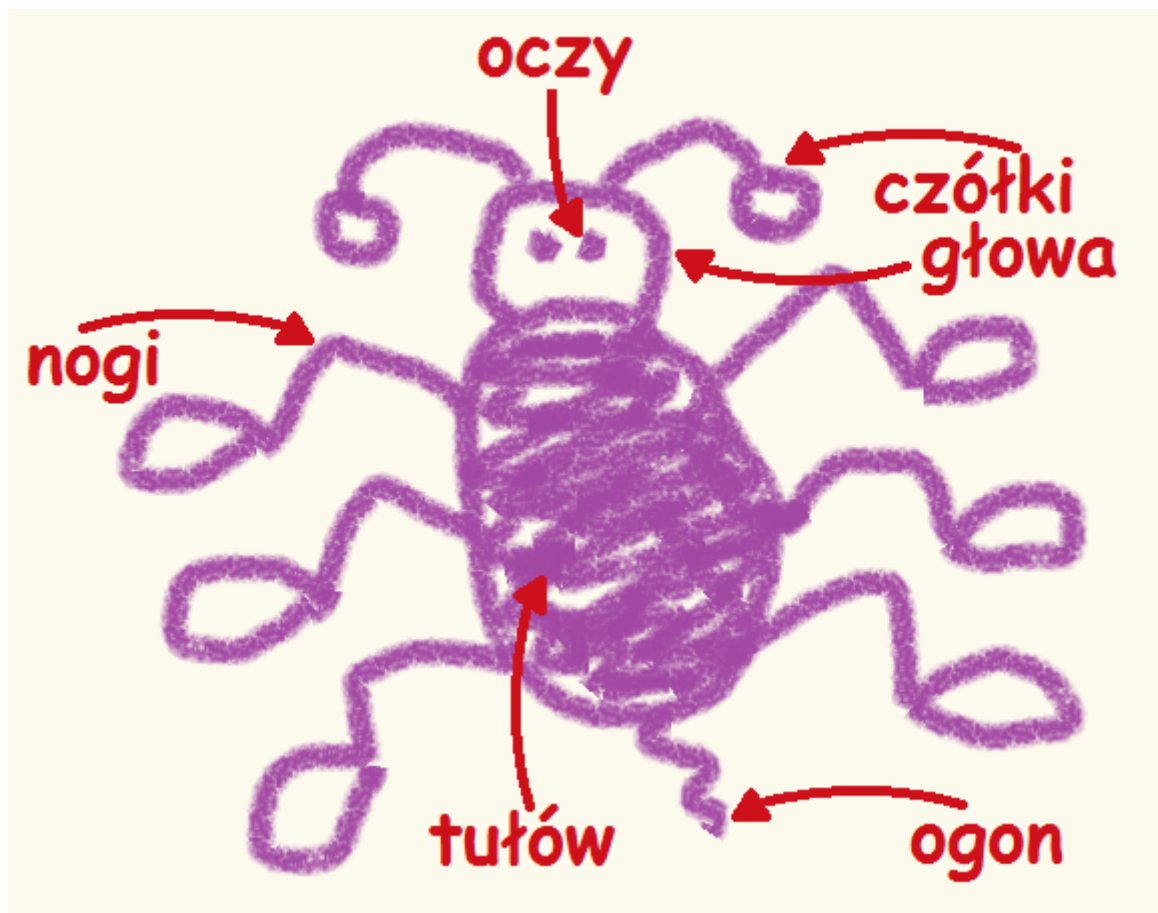


Robak



wiek: od 8 lat

ilo??

uczestników:
dowolna
(minimum 2)

materiały:

kastka do gry, d
ługopis i kartka
dla każdego
uczestnika

Przebieg gry

Każdy z uczestników otrzymuje długopis i kartkę, osoba prowadząca ma kostkę do gry.

Gracze przypisują według własnego uznania kolejne części ciała robaka do ilości oczek na kostce w dowolnej kolejności i zapisują to na swoich kartkach.

Przykład:

- 1 - ogon
- 2 - oczy
- 3 - czułki
- 4 - nogi
- 5 - tułów
- 6 - głowa

Kiedy każdy gracz ma własny list, prowadzący rzuca kostką. Uczestnicy sprawdzają na swojej liście jaką część ciała robaka przypada ilości oczek, która wypadła i rysują ją na swoich kartkach.

Uwaga! Pierwszą częścią ciała, którą można narysować jest tułów, dopóki nie wypadnie liczba przyporządkowana do tej części ciała nie możemy rysować innych. Następnie kiedy mamy już tułów możemy rysować głowę, nogi i ogon. Oczy i czułki możemy narysować dopiero wtedy, kiedy nasz robak ma już głowę.

Kolejny warunek: Kiedy wypadnie liczba oczek przypisana do nóg, rysujemy tylko jedną nogę, kolejne muszą czekać, a znowu wypadnie odpowiednia liczba. Podobnie postępujemy z oczami i czułkami.

Wygrywa gracz, który jako pierwszy narysuje kompletnego robaka (z tułowiem, głową, sześcioma nogami, ogonem, parą oczu i czópek)

Źródło

- grafika tytułowa: DamaPL