

Kolory



Przebieg gry:

Z talii kart do uno (lub do innej gry) wyciągamy wszystkie czarne karty tak, żeby zostały nam kolory: zielony, żółty, czerwony i niebieski.

Wszyscy siadają w okręgu, każdy uczestnik musi zapamiętać na którym krześle siedzi na początku gry.

Osoba prowadząca stoi w środku, tasuje karty i rozdaje każdemu graczowi w losowej kolejności. Uczestnicy zapamiętują kolor swojej karty i oddają ją prowadzącemu.

Następnie prowadzący jeszcze raz tasuje karty i cięgnie jedną kartę z wierzchu i pokazuje wszystkim jej kolor. Zadaniem osób, które wcześniej otrzymały taki sam kolor jest przesiąść się o jedno miejsce w prawo. Jeśli na następnym krześle ktoś siedzi, siadają tej osobie na kolana.

Prowadzący ciągnie kolejną kartę i znowu osoby z odpowiednim kolorem przesiadają się.

Jeśli osoba, której kolor został wylosowany ma kogoś na swoich kolanach nie może się przesiąść.

Wygrywa osoba, która jako pierwsza wróci na krzesło, na którym siedziała na początku gry, ale tylko wtedy kiedy usiądzie bezpośrednio na nim, a nie na czyichś kolanach.

Źródło

- grafika tytułowa: DamaPL