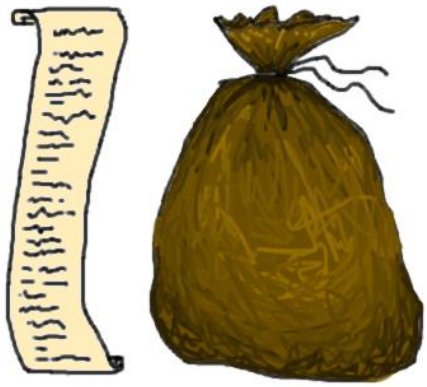
SOUMIS PAR
DamaPL

ON
05/05/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

La course des éboueurs



âge :9 ans et plus

Nombre de participants :10 ou plus

Matériel nécessaire :des feuilles de papier, des stylos, des ficelles (environ 1 m) ou des écharpes pour chaque participant

Comment jouer

Nous répartissons les participants en équipes de 5 à 10 personnes. Nous alignons chaque équipe en file indienne et attachons les mains des personnes qui se tiennent côte à côte. Dans chaque équipe, une personne se trouve à l'avant et une autre à l'arrière de la file, avec une main libre.

Nous désignons un superviseur (un animateur ou un adulte) pour chaque équipe. Son rôle est de veiller à ce que les participants ne tirent pas trop fort sur les coéquipiers plus faibles ou plus jeunes, et à ce que l'équipe respecte les règles du jeu. Cette personne n'aide en aucun cas l'équipe.

Chaque équipe reçoit la même liste d'objets qu'elle doit trouver, récupérer et garder avec elle jusqu'à la fin du jeu. Lorsqu'une équipe a récupéré tous les objets de la liste, elle se présente à l'animateur, qui enregistre son heure d'arrivée et vérifie qu'elle dispose bien de tous les objets.

L'équipe qui est la première à rassembler tous les objets et à les remettre à l'organisateur remporte la victoire.

ATTENTION !

- les équipes ne sont pas tenues de récupérer les objets dans l'ordre indiqué
- les objets récupérés ne doivent être ni mis de côté ni entreposés où que ce soit ; les objets ne figurant pas sur la liste ne doivent pas être utilisés pour les transporter (si, par exemple, un sac à dos figure sur la liste, tous les autres objets peuvent y être placés) ; tous les objets doivent être transportés sur soi jusqu'à ce qu'ils soient remis à l'organisateur

Exemple de liste d'articles

- trousse à crayons
- dentifrice
- pomme de pin
- cahier
- feuille
- fourmi
- fil
- une poignée de sable
- un autographe d'un responsable ou d'un superviseur (avant de signer, celui-ci peut confier une tâche à l'équipe)
- un bouquet de fleurs
- un lacet
- un ours en peluche
- un stylo
- une araignée
- cinq aiguilles d’un arbre
- trois bâtons droits
- un chargeur de téléphone portable

Consignes à l'intention de l'animateur

- La liste ne doit contenir que des objets que les enfants seront capables de trouver
- L'ordre des éléments de la liste peut être organisé de manière à ce que les éléments consécutifs ne soient pas proches les uns des autres ; par exemple, si l'on place « une trousse vide » au début de la liste, il ne faut alors mettre « un stylo » qu'à la toute fin ; cela rendra la tâche plus difficile et obligera les enfants à réfléchir avant de se précipiter vers les bons endroits. Il se peut également que ce soit l’équipe qui réfléchit le mieux qui l’emporte, plutôt que celle qui court le plus vite.
- Il est préférable de placer les joueurs plus petits ou moins forts dans une rangée aux côtés des plus forts, afin qu’ils ne soient pas « traînés à l’arrière »
- En cas de non-respect des règles du jeu, vous pouvez infliger à l’équipe des « minutes de pénalité », c’est-à-dire les obliger à s’asseoir un moment, ou ajouter le nombre de minutes correspondant au score final.
- Lorsque vous cochez les éléments de la liste, soyez ouverts à la créativité des enfants : si la liste mentionne « dentifrice Colgate » mais qu’ils n’en ont pas, et qu’ils écrivent « Colgate » sur un autre tube de dentifrice, considérez le point comme acquis :-)

Source

- image de couverture : DamaPL

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Jeu
Cordon
Fiches

Vieux
8 à 12 ans

Nombre de participants
1–20
20–30
30 – 100

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Terrain / environnement
Dans les espaces clos

Matériau
Presque sans effort

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Terrain / environnement
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/la-course-des-eboueurs