

## Superkip



### **Spelinformatie**

- Leeftijd: 7+
- Aantal: 9 tot 30
- Terrein: Willekeurig
- Leiding: 1 Spelleider
- Spelduur: 15 min

### **Het spel**

Alle kinderen zijn kippen

Twee tikkers, de wolven, gaan apart staan op een plek waar zij de groep niet kunnen zien en horen.

Er worden nu twee kinderen als 'superkippen' aangewezen.

De wolven komen nu om de kippen te tikken, als je getikt bent moet je op de plaats gehurkt gaan zitten. Om weer mee te kunnen doen moet je worden getikt door één van de superkippen.

Het doel is dat de twee wolven ontdekken wie de superkippen zijn en die dan allebei te tikken.

Het spel is afgelopen als de wolven alle superkippen hebben getikt.

## **Variant**

Op het einde van het spel moeten de wolven raden wie de superkippen waren. Raden zij het goed, dan hebben de wolven gewonnen. Maar als zij het niet kunnen raden, dan winnen de kippen.

## **Afbeelding**

Titeltekening: Muppet