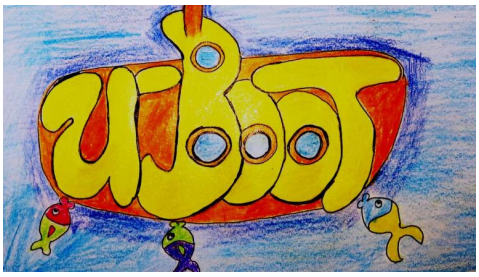
SOUMIS PAR
CarolES

ON
12/06/2014

★ ★ ★ ★ ★
100% / 1 Stimme

Le sous-marin



À la recherche du sous-marin salvateur, tout le monde avance à tâtons dans le noir. Pourtant, il se trouve en pleine mer et reste parfaitement immobile, tandis que tous les autres le cherchent fébrilement.

Un jeu amusant pour briser la glace, où personne n'est perdant.

Conditions générales

- **Taille du groupe**: à partir de 8 personnes
- **Lieu**: si possible dans une salle – Attention aux risques de trébuchement !
- **Durée**: 5 à 10 minutes

Matériel

- De quoi se bander les yeux.

Déroulement

1. Tous les joueurs ont les yeux bandés. (À défaut, il suffit de fermer les yeux.)
2. L'animateur désigne secrètement un joueur comme suppléant. (Celui-ci peut retirer son bandeau.)
3. Le jeu commence :
    1. Le jeu commence et tout le monde se met à la recherche du sous-marin salvateur. À chaque personne qu'ils rencontrent, ils demandent : « Sous-marin ? » Si l'autre répond par la même question, c'est qu'il ne s'agit pas du sous-marin.
    2. Le joueur désigné, qui incarne le sous-marin, reste très calme. S'il est trouvé, il ne répond pas. Le poisson reste près de lui et, ensemble, ils forment désormais un plus grand sous-marin : les bandeaux sont retirés.

Le jeu se termine lorsque tout le monde a trouvé le sous-marin.

Références

- **Image de couverture :** CarolES

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
brise-glace
Drôle
Faire connaissance
Match de poule
sous-marin

Vieux
13 à 16 ans

Nombre de participants
1–20
20–30
30 – 100

Bible
Cette information manque.

Durée
1 à 2 h

Terrain / environnement
Dans les espaces clos

Matériau
Presque sans effort

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Terrain / environnement
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/le-sous-marin