

De nombreux votes

Un parcours pour aveugles où il y a beaucoup de voix trompeuses.
Il s'agit de n'écouter que les bonnes instructions.

Conditions générales

- **Taille du groupe** : 8-25 personnes
- **Âge** : à partir de 8 ans
- **Durée** : 30 minutes
- **Lieu** : terrain ouvert et plat

Matériel nécessaire

- Pour le parcours Chapeaux
- Bandeaux pour les yeux

Mise en œuvre

Un volontaire commence. Il a les yeux bandés et doit maintenant trouver son chemin à travers un parcours

Le parcours est matérialisé par les cônes. On peut par exemple mettre en place une étoile où le participant doit zigzaguer autour des cônes.

Les autres participants se répartissent sur le parcours.

Pendant que le volontaire se déplace sur le parcours, les autres participants lui crient une direction. Ce n'est que lorsque la direction est mentionnée en association avec son nom qu'il s'agit de la bonne, il y a donc beaucoup de voix trompeuses qui lui donnent de fausses instructions.

Le meneur de jeu se tient au milieu du parcours

Le meneur de jeu veille à ce que les meneurs se comportent correctement. Il crie également "Stop !" dès que cela est nécessaire.

Remarque

Cet exercice ne peut être réalisé que si les participants ne le perçoivent pas comme une situation de mobbing, c'est-à-dire qu'une bonne ambiance générale est supposée.

Réflexion

Ensuite, parlez de ce que vous avez ressenti en tant que personne aveugle en parcourant le parcours.

Droits d'image

- **Couverture** : CarolES