

## Simbolul conteaza



### Varsta

Incepand cu 8 ani

### Nr. de jucatori

Incepand cu 10

### Descriere

Initial sade fiecare jucator pe scaunul propriu. Fiecare primeste numele unui simbol al unei carti de joc. Astfel, pe rand, fiecare se numeste :”romb”, “inima rosie”, “trefla” sau “inima neagra”. Dupa aceasta fiecare participant isi cauta un nou loc in cerc. Liderul de joc sta in mijlocul cercului cu un teanc de carti bine amestecate. Pe rand ridica tot cate o carte si striga simbolul respectiv. Cel care a primit simbolul respectiv trebuie sa se mute cu un scaun la stanga. Daca scaunul este deja ocupat, jucatorul se asaza in bratele acestuia. Astfel se poate intampla ca pe parcursul jocului pe un scaun sa se adune mai multi jucatori, insa doar cel ce sta “deasupra” are libertate de miscare. Participantii “blocati” devin, pe rand, liberi, pe masura ce cel de deasupra se muta la stanga.

Castiga cel care ajunge primul la locul de la care a pornit. In cazul in care se termina cartile din teanc, se amesteca din nou si se continua jocul.

## **Materiale**

Carti de joc