SOUMIS PAR
Irmgard

ON
22/10/2014

Keine Stimmen

Viking



sola 2014 de 8 jours du forum jeunesse de Wiedenest

Programme détaillé Teen-Sola 2014

Thème : **Vikings**

Programmes détaillés pour le 1er - 8e jour

Exemple du 1er jour :

Temps constants - (sous réserve de modifications)

07.00 Temps de silence personnel pour les collaborateurs

07.30 Temps de silence et réunion des membres du groupe dans leur famille

Temps calme et réunion des équipes de service

08.30 Réveil des participants

09.00 Petit déjeuner

09.30 Offices (l'équipe des jeux se réunit)

10.00 Temps de silence (chant de 2 chants max.)

Réunion de la direction du camp

10:55 Programme de la matinée

12.45 Déjeuner

13.30 Bureaux

13.30 Réunion 1 (chef de programme + chef de projet du lendemain)

14.00 Café des collaborateurs

14.15 Réunion 2 (tous les collaborateurs, désigner un superviseur de chaque groupe)

15.**00 Programme de l'après-midi** (max. 2 heures)

17.15 Temps de prière volontaire (min. 2 collaborateurs par groupe)

18.00 Dîner

19.30 Programme du soir (max. 2,5 heures)

21.30 suivi d'un temps de silence d'une demi-heure

22.30 Temps dans les groupes (jusqu'à 23.10)

23.30 Temps du sac de couchage (éventuellement avec histoire de suite)

00.00 Repos de nuit

Programme détaillé pour les jours 2 à 8, voir fichier PDF

Programme détaillé du 1er au 8e jour

Programme détaillé 2014 Teens

Programme hebdomadaire

camp_jeunes_vikings_programme_semaine-a3

Scènes de la vie : Vikings - Forts et puissants

1. **Jour**:
Cérémonie d'enterrement

Tous les Vikings sont présents, car ils veulent rendre hommage au vieux comte. Sven, le vieux comte était marié et possédait une grande autorité grâce à ses bonnes qualités de chef. Ses stratégies étaient toujours bonnes. C'est pourquoi on l'appelait "fort et puissant" Sven a toujours fait mener ses raids vers l'est. Jusqu'à présent, ses hommes ont toujours ramené des trésors mais depuis quelque temps, ils touchent à leur fin.

Sven est mort au combat. Cela lui permet d'entrer au Walhalla et de faire la fête avec ses ancêtres.

Lors de ses funérailles, un discours est prononcé à son sujet. Ses guerres les plus fortes sont particulièrement louées (éventuellement un hymne). Bien entendu, cette cérémonie est menée par la prêtresse de l'oracle. La prêtresse oracle a le lien avec les dieux, c'est pourquoi elle n'est jamais tout à fait présente et semble un peu tordue, sombre, mystérieuse, mystique (yeux maquillés de sombre, chaînes dans les cheveux, robes flottantes) Musique éventuellement :
https://www.youtube.com/watch?v=-izRZFkZ3lE (hymne de la horde irlandaise)

2. **Jour**:
Le marchand arrive

Piörk le marchand passe une fois de plus sur le territoire viking avec sa camelote. Il apporte toujours les dernières nouveautés. Il a une voiture à cheval remplie de choses inutiles (oreilles de porc, viande séchée, poêles, couvertures, abreuvoirs, tonneaux). Pjörk est un bavard confortable, toujours un peu à l'aise et donne l'impression d'être un peu fou. Mais cela le rend d'autant plus populaire, on ne doit pas le supporter longtemps. Pjörk aime raconter des histoires sans intérêt sur ses voyages. Cette fois-ci, il vient du lointain fjord de NODVILL et voyage à travers les pays pour vendre ses affaires.

De là, il rapporte d'étranges pièces de monnaie. Elles viennent de l'Ouest. Il répand la rumeur conspiratrice (mais ce n'est évidemment pas lui qui nous l'a apprise) selon laquelle l'Ouest recèle d'innombrables trésors. Mais ce n'est qu'une parenthèse.

La plus grande nouvelle est qu'il faut trouver un nouveau comte. Tous les hommes et leur famille sont convoqués au grand thing. Mais d'ici là, il reste encore beaucoup de temps. C'est pourquoi nous avons encore la possibilité de nous entraîner pour la grande compétition. Le marchand est sûr que l'un d'entre nous peut y arriver (mais il ne le dit que pour se faire bien voir de ses clients). Le soir du match, les hommes sont une nouvelle fois chauffés à blanc par la prêtresse de l'oracle. Il s'agit de s'imposer et de devenir le nouveau comte. Seul l'homme le plus fort peut gagner. Les pères du groupe déclarent (depuis le public) être l'homme le plus fort et justifient leur choix. (Le prédicateur peut y répondre).

Mise en scène du soir

Le soir, les hommes sont encore une fois chauffés à blanc par la prêtresse de l'oracle. Il faut s'imposer pour devenir le nouveau comte. Seul l'homme le plus fort peut gagner. Les pères du groupe déclarent (depuis le public) être l'homme le plus fort et justifient leur choix. (Le prédicateur peut y répondre).

Jours 3 - 8 voir fichier PDF

Scènes pour le 1er - 8e jour
Scènes

Guide du camp et concept de dévotion
camp_jeunes_vikings_guide_et_vocation

En mer avec un bateau viking
En mer avec un bateau viking_YW_01

Indication de la source
Contenu + image:

Forum Wiedenest Allemagne

www.forum-kind.ch, forum enfant, Samuel Tanner, Sitterdorf

Weitere Informationen

Categories
Stockage et organisation

Tags
Viking
Sola
8 jours
Club des ados

Vieux
13 à 16 ans

Nombre de participants
20–30
30 – 100

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Matériau
Beaucoup de travail

Téléchargement du fichier
Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/viking