Mörderlis

Mörderlis est un jeu de groupe très simple.

Les joueurs se tiennent en cercle.

Déroulement du jeu

- Un détective, un meurtrier et éventuellement une femme de ménage sont désignés. Ensuite, le jeu peut commencer.
- Si un joueur regarde l'assassin dans les yeux et que l'assassin regarde ce joueur, l'assassin peut rapidement cligner deux fois des yeux. Ce joueur "meurt" alors et doit tomber.
- Le détective essaie de découvrir le plus rapidement possible qui est le meurtrier. Mais il ne peut pas mourir lui-même.
- Le but du meurtrier est d'éliminer tout le monde (sauf le détective et lui-même) sans que le détective ne découvre qui est le meurtrier.

Détermination

Ensemble

Il est possible de désigner d'abord le détective avec le groupe. Celui-ci doit alors s'absenter un moment ou se retourner pendant que les autres désignent silencieusement l'assassin en parlant à voix haute.

Chef de groupe

Ou bien tout le monde ferme les yeux et le chef de groupe désigne le meurtrier en tapant une fois sur l'épaule, le détective en tapant deux fois et éventuellement la femme de ménage en tapant trois fois.

En option

En option, il est possible de jouer avec une femme de ménage. Ce n'est rien d'autre qu'un joueur normal qui doit simplement crier fort quand il meurt.

Crédit photo

- Photo de couverture : mise à disposition par ML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)