SOUMIS PAR
Irmgard

ON
21/10/2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Einstein trouve une fusée



Jeu de plein air passionnant avec « Einstein, Madonna, Rambo, Schwarzenegger et 007 »

Après-midi de l'école des jeunes en forêt

La fin de l'été est l'occasion idéale pour passer l'après-midi de l'école des jeunes en forêt. Le jeu de course d'orientation est une excellente occasion de se défouler tout en faisant travailler ses « méninges ». Dans ce jeu, la tactique et la coopération au sein du groupe sont particulièrement importantes. Il est donc également intéressant pour les enfants moins en forme physiquement.

Le but du jeu est de marquer le plus de points possible en équipe. Ces points s'obtiennent en capturant l'adversaire, ainsi qu'en trouvant et en lançant les missiles.

C'est parti!

Les joueurs sont répartis en deux groupes et peuvent ensuite piocher une carte de rôle. Chaque groupe en possède une dans son jeu de cartes :

- Albert Einstein
- James Bond

et, à parts à peu près égales :

- celle de Madonna
- de Madonna
- Rambo

Les cartes de rôle déterminent la « valeur de combat » du joueur et sont en principe non transférables (à l'exception de James Bond, voir ci-dessous) ; le joueur doit toujours avoir la carte sur lui.

Depuis leur base (zone neutre), les deux équipes se lancent ensuite sur le terrain et tentent de localiser les missiles cachés tout en capturant leurs adversaires.

Si un adversaire est touché par un coup net dans le dos, les deux joueurs s’arrêtent et montrent leur carte de rôle. Le joueur perdant est alors emprisonné à la base du vainqueur. Au bout d’environ 2 minutes, il en reçoit une nouvelle de la part du chef de base (leader) en échange de son ancienne carte de rôle et retourne sur le terrain.

Le chef de base veille à ce qu'il n'y ait jamais deux Einstein ou deux James Bond du même groupe sur le terrain.

Qui élimine qui ?

La valeur/le rang de chaque carte de rôle est le suivant :

EINSTEIN
MADONNA
RAMBO
SWARZENEGGER 007

Einstein bat tous les personnages et n'est battu que par James Bond

Madonna bat Rambo, Schwarzenegger et James Bond, mais est battue par Einstein

Etc.

Schwarzenegger ne peut battre personne

Si deux personnages de même taille s'affrontent, celui qui frappe le premier gagne. Cette règle s'applique également à Schwarzenegger et James Bond.

Un coup porté à Einstein rapporte 8 points, tous les autres rapportent un point chacun. Les chefs de camp respectifs additionnent ces points.

Les missiles

Six à huit missiles sont dissimulés dans la zone de jeu. On y trouve également une petite bouteille et des allumettes à proximité. Si un joueur découvre un missile, il l'allume et récupère le capuchon de la mèche comme preuve. Il doit le ramener à sa base, où son équipe se voit attribuer 10 points. Une goupille ne peut plus être retirée à son propriétaire une fois qu'elle a explosé, même si celui-ci est capturé.

Fin de la partie

La partie se termine par un signal final dès que le temps imparti est écoulé ou que le dernier missile a été tiré.

Terrain

Le jeu nécessite un terrain forestier dense et de préférence accidenté. Cela permet aux joueurs de se cacher souvent et efficacement. Le terrain doit donc également être assez vaste. Une zone neutre est mise en place dans chacun des deux coins opposés du terrain.

Matériel

- Cartes à lancer
- Quelques roquettes
- Du ruban adhésif de marquage
- Ruban de jeu pour distinguer les équipes
- Fusées éclairantes
- Quelques bouteilles

Conseils et astuces

Prévoyez quelques cartes de rechange pour les remplacer en cas de perte. Les fusées sont disponibles dans pratiquement tous les magasins d'armes. N'en abusez pas ! Le nombre de fusées et la difficulté à les trouver détermineront si les joueurs en jungle se concentrent davantage sur la chasse ou sur la

recherche des fusées. Trop de roquettes nuisent au jeu. Variante : bien sûr, à la place des roquettes, n'importe quel autre objet peut être caché (par exemple, un Toblerone enveloppé dans du papier d'aluminium). Il devient ainsi possible de jouer à ce jeu avec des enfants plus jeunes également.

Où puis-je me procurer les cartes à rouler ?

Si vous avez dans votre équipe un passionné d'informatique un peu plus doué que la moyenne, vous pouvez créer vos propres cartes (par exemple, en fonction du thème de l'après-midi ou du trimestre). Pour tous les autres : copiez les modèles sur du papier épais et découpez-les ! Amusez-vous bien !



Einstein trouve une fusée_YW

Crédits de la source :

Contenu, images : Copyright BESJ
Auteur : Micha Grimm, groupe de jeunes Benaja, Seedorf BE
www.besj.ch

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Jeux en plein air
Célébrités
Action
Aventure
Tension

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Matériau
Beaucoup de travail

Téléchargement du fichier
Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/einstein-trouve-une-fusee