

SOUMIS PAR
LukiLeu

ON
25/02/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Courir après le ballon



Un jeu de course rapide, semblable à un relais, qui ne nécessite que trois balles.

Matériel

- 3 balles (ou équivalent)

Déroulement du jeu

Deux équipes de taille égale s'alignent à environ 20 à 30 mètres l'une de l'autre. À mi-chemin entre elles, trois balles sont posées au sol. Au signal, les deux premiers joueurs de chaque équipe se précipitent vers les balles. Chaque joueur en attrape une, court vers son équipe avec, la passe au deuxième joueur de sa ligne, puis repart vers la dernière balle située au milieu du terrain. Le joueur qui arrive le premier à cet endroit prend la balle et court rejoindre sa ligne. S'il y parvient avant que le joueur qui est reparti les mains vides ne puisse la toucher, il marque un point pour son équipe. S'il n'est pas assez rapide et qu'il se fait toucher ou qu'il ne parvient même pas à attraper la dernière balle, c'est l'autre équipe qui remporte ce point précieux. Après ce premier tour, les trois balles sont replacées au milieu et le jeu recommence. Une fois que tous les joueurs ont joué à tour de rôle, les points sont comptabilisés.

Variation

Les joueurs se numérotent. Un meneur de jeu annonce un numéro. Ces deux-là « se disputent » alors la 3e balle.

Référence de la source

- **Image de couverture :** © S. Hofschlaeger / pixelio.de

- **Idée de jeu : avec l'aimable autorisation** de www.spielboerse.ch - Des idées de jeux pour la Jungschar !

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Jeu d'activité physique
Rapidement
Course
Match de la phase de poules
À l'intérieur ou à l'extérieur

Vieux
Aucune donnée disponible.

Nombre de participants
1–20
20–30
30 – 100

Bible
Cette information manque.

Matériau
Presque sans effort

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/courir-apres-le-ballon