

SOUMIS PAR
LukiLeu

ON
25/02/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Relais



Différents types de relais sont présentés ici.

Relais d'attache

A fait le tour d'un bâton de peinture, puis attrape B. Après chaque tour, un autre joueur est accroché. Dès que tous les joueurs courent, on commence à accrocher les joueurs ; d'abord, A peut rester en arrière, puis B, et ainsi de suite.

Relais du goulot d'étranglement

Deux parcours d'obstacles simples comportant un obstacle commun (goulot d'étranglement). Les groupes doivent franchir les obstacles en s'aidant des poignées, le plus rapidement possible.

Relais de cartes de Jass

Chaque équipe court jusqu'à un point précis où des cartes de Jass sont disposées face cachée. Chaque équipe a son symbole (par exemple, cœur/pique...). On pioche alors une carte. Si elle correspond au symbole de l'équipe, celle-ci peut la prendre ; sinon, c'est au tour du joueur suivant. Qui sera le premier à avoir toutes les cartes ?

Course en six étapes

À un moment donné, 5 joueurs (ou plus) forment un cercle. Au coup de sifflet, le n° 1 court autour du cercle et donne une tape dans le dos au n° 2 pour lui signaler le départ. Ainsi, chaque joueur du cercle passe à tour de rôle jusqu’à ce que tout le monde ait couru six fois. Le groupe qui termine le premier remporte la victoire.

Crédits de la source

- Image de couverture : © Gabi Eder / pixelio.de
- Idée de jeu : avec l'aimable autorisation de www.spielboerse.ch - Des idées de jeux pour la Jungschar !

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Relais
Jeu d'activité physique
Course
Match de la phase de poules
Instructions

Vieux
Aucune donnée disponible.

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Matériau
Aucun

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/relais