

SOUMIS PAR
LukiLeu

ON
29/06/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Salle d'aventure



On trouve désormais des salles d'aventure dans toutes les grandes villes. On y est enfermé dans une pièce et on doit s'en sortir dans un certain temps. Des salles d'aventure simples peuvent être construites par les enfants eux-mêmes et être réalisées lors d'un après-midi de camp de jeunes.

Idées

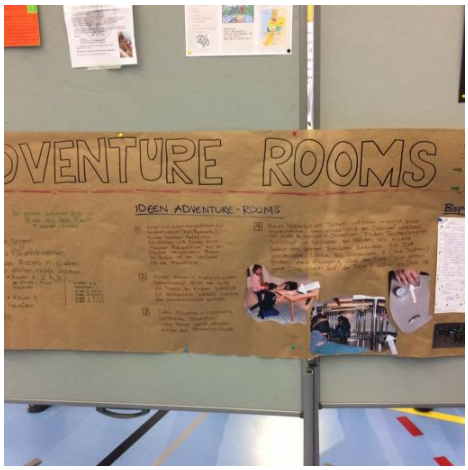
Salle 1
Les enfants sont attachés ensemble avec de la ficelle de ménage (chanvre/coton). Cette ficelle doit être brûlée avec des allumettes ou une bougie. Ensuite, ils doivent former une échelle de brigands jusqu'à un ballon au plafond. Dans ce ballon se trouve la clé de la porte.

Salle 2
Tous les enfants commencent dans une boîte en carton. Ensuite, ils doivent résoudre un code secret pour trouver le code d'un coffre-fort. Le coffre-fort contient une clé pour une boîte cachée qui contient la clé de la chambre.

Salle 3
Dans la salle, il y a un animal en peluche "mort" (lieu de l'accident mis en scène). Une histoire noire doit être résolue pour cette peluche. Une fois l'énigme résolue, les enfants reçoivent la clé.

Salle 4
Une pièce est remplie de tables sans espace (ce qui donne deux étages). Au départ, les enfants sont attachés aux pieds des tables avec une chaîne et un cadenas. La pièce est complètement sombre. Ils doivent alors trouver une lampe de poche ainsi que la clé du cadenas. A un moment donné, il y a un passage vers le deuxième étage. Ce passage est toutefois recouvert d'une planche. Au deuxième étage, la porte peut maintenant être ouverte, car la poignée se trouve à l'étage supérieur.

Affiche lors du vernissage



Indication des sources

- **Photo de couverture :** knipseline / pixelio.de
- **Affiche :** BESJ Teamweekend 2017, www.besj.ch
- **Idée :** Cette idée provient du "Vernissage des idées" lors du Teamweekend BESJ 2017. Tu trouveras d'autres idées de ce vernissage dans l'article Teamweekend BESJ 2017.

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Aventure
Aventure
Énigmes
À l'intérieur
Groupe de jeunes

Vieux
8 à 12 ans
13 à 16 ans

Nombre de participants
1–20

Bible
Cette information manque.

Durée
1 à 2 h

Terrain / environnement
Dans les espaces clos

Matériau
Beaucoup de travail

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Terrain / environnement
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/salle-daventure