SOUMIS PAR
Irmgard

ON
01/07/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Un grand marchandage



Le "grand commerce des vaches" nécessite une longue préparation en tant que jeu de terrain, mais c'est une idée de jeu vraiment originale !

Framework topic, 1ère phase, 2ème phase

Thème principal

Chaque groupe a pour tâche d'acheter un grand troupeau de vaches au marché aux bestiaux, puis de les ramener saines et sauves lors d'une course d'après-course malgré une multitude d'obstacles.

1ère phase : le marché aux bestiaux

On joue à une sorte de "Monopoly". Chaque groupe (max. 4-5 jeunes guerriers) reçoit 50 000 francs de frais d'entrée. Sur le plateau de jeu, il y a des cases avec les différents types d'animaux. Il y a aussi des cases avec des informations sur la course (de 500 à 1 500 francs, selon le contenu des informations) et des cases où vous pouvez acheter des bons pour une visite chez le vétérinaire, des cloches pour les vaches ou une carte de vaccination (1 000 francs). Sur certains champs, vous pouvez également gagner ou perdre de l'argent.

Les types d'animaux suivants sont proposés (valeur = prix de vente):
Breeding Muni..... Fr. 6'000
bonne vache laitière..... Fr. 5'000
vache laitière..... Fr. 4'000
vache en gestation..... Fr. 4'000
cattle..... Fr. 3'500
fattening muni..... Fr. 3'000
veau..... Fr. 1'000
vache laitière retraitée..... Fr 800

Une vente aux enchères fait également partie de la première phase. Un chef de troupeau est le maître d'œuvre et vend 10 animaux aux groupes d'enchères les plus élevés.

La première partie est terminée lorsque tous les animaux en vente (environ 50) sont vendus.

2nd phase : cattle drive (post run)

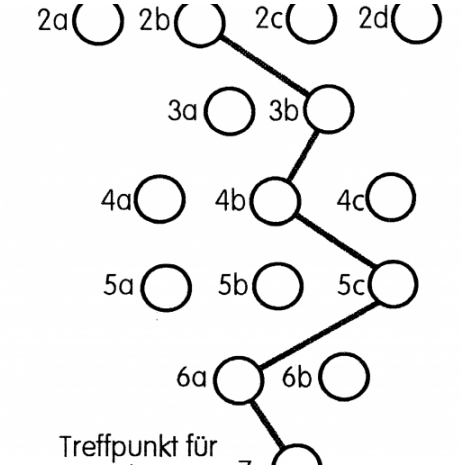
Les groupes doivent maintenant essayer de ramener leurs troupeaux à la maison le plus sûrement possible via un post run ponctué de bons et de mauvais événements.

La taille du troupeau peut également être augmentée au cours de la course.

Chaque groupe est accompagné d'un guide lors de cette course. Ce chef veille à ce que les instructions sur les postes soient suivies et s'occupe de la collecte et du paiement de l'argent.

Chaque groupe ne doit courir qu'un seul poste du même numéro. Il peut donc créer sa propre variante de course (voir l'esquisse de la disposition de course). Les groupes peuvent composer l'itinéraire le plus avantageux en se basant sur les informations qu'ils ont acquises dans le jeu Monopoly. Ces informations disent, par exemple, "At post 1c you can expect a bad event" ou "At post 2a or 2d you can win something".

Photo de l'envoi



- Une vache tombe dans une ravine. Une carte est tirée du meneur et doit être retournée.
- Une vache enceinte a donné naissance à un veau en bonne santé. Un veau peut être ajouté au troupeau.
- La maladie du pied et de la bouche s'est déclarée. Tous les animaux non vaccinés meurent. (Des cartes de vaccination pourraient être achetées au jeu Monopoly)
- Un animal a une jambe cassée. Si le groupe n'a pas de bon pour se faire soigner chez le vétérinaire, il doit "mettre à terre" un animal.
- Coup de foudre : le troupeau est dispersé.
- Toutes les vaches laitières qui n'ont pas d'aboiement ne peuvent plus être retrouvées et sont "perdues".
- etc.

Les derniers posts sont réalisés par tous les groupes ensemble. Là encore, certains animaux sont mis aux enchères. La comparaison et l'augmentation mutuelles apportent à nouveau de la tension dans le jeu.

Si un groupe se retrouve à court d'argent en cours de route, il doit abattre des animaux et obtenir 75% du prix d'achat.

Fermeture de la partie :

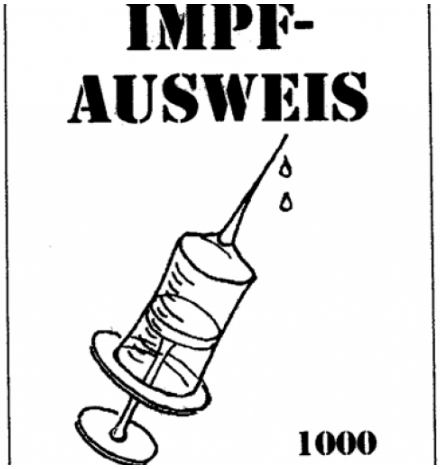
Le comptage. Chaque animal compte en fonction de sa valeur. L'argent restant ne compte que pour moitié.

Préparations

- Faites le plateau de jeu
- Dessinez et dupliquez les cartes d'animaux (voir les exemples). Environ 10 cartes par animal.
- Faites des cartes d'information et des cartes spéciales (carte de vaccination, cloches, bons pour un traitement chez le vétérinaire).
- Imprimer de l'argent pour jouer (ou le transférer du jeu de société).
- Préparer et débrancher le post run

Cartes d'échantillons





Crédits de source :

Auteur et images : Martin Weidmann, BESJ www.besj.ch

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Jeux en plein air
Préparation
Économie
Commerce
Match de la phase de poules

Vieux
Aucune donnée disponible.

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Matériau
Beaucoup de travail

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/un-grand-marchandage