

SOUMIS PAR
jsschinznach

ON
26/01/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Schlag das Leiterteam (Abendprogramm)




"Schlag das Leiterteam" ist ein Abendprogramm, das angelehnt ist an die TV-Show "Schlag den Raab" von ProSieben. Dieses Abendprogramm kann in Lagern, z.B. am Bunten Abend durchgeführt werden.

## Spielaufbau

Durch den Abend führt ein Moderator (Leiter), der eventuell durch einen zweiten Leiter (Gehilfe für Zeitmessungen etc.) unterstützt wird. Grundsätzlich steht der Spass im Vordergrund, es sollte also kein unnötiger Ehrgeiz geschürt werden.

Das Grundprinzip ist einfach:
Die Kinder müssen in Gruppen eingeteilt versuchen sich gegenseitig, aber vor allem das Leiterteam in verschiedenen Disziplinen zu schlagen.

Für jede Disziplin gibt es Punkte. Diese werden vergeben nach Gruppenrang in dieser Disziplin. Ausserdem gibt es Bonuspunkte für Teilnehmergruppen, die das Leiterteam schlagen oder Bonuspunkte für das Leiterteam, wenn sie alle Teilnehmer schlagen. Ebenfalls Bonuspunkte vergibt die Jury nach jeder Runde für besonderen Unterhaltungswert.

Für Disziplinen, bei denen eine nicht messbare Leistung beurteilt werden muss, gibt es eine 2-3 köpfige Jury (z.B. Küchenteam), die die Leistungen bewertet.

Wenn es organisatorisch möglich ist, ist es am lustigsten, wenn die Leiter im Voraus auch nicht wissen, was es für Disziplinen gibt (diese sind dann nur dem Moderator und ev. einem Gehilfen bekannt).

## Punkteverteilung

Pro Disziplin gibt es folgende Punkte (bei 4 Gruppen und dem Leiterteam):

- 1. Platz:  7 Pkt
- 2. Platz:  5 Pkt
- 3. Platz:  3 Pkt
- 4. Platz:  2 Pkt
- 5. Platz:  1 Pkt

- Bonus für Bessere Klassierung als das Leiterteam (nur für TN-Gruppen): 2 Pkt

- Bonus für beste Klassierung (nur für Leiterteam): 4 Pkt
- Von der Jury können pro Disziplin zusätzliche 2 Punkte für den besten Unterhaltungswert verteilt werden. Die beiden Punkte können zusammen oder einzeln vergeben werden.$
- Die Punkte der letzten Runde zählen doppelt

## Mögliche Disziplinen

- Frozen-T-Shirt-Contest (bei Zeltlagern die erläuterte Alternativ-Version)
- Papierflieger-Wettbewerb
- Möglichst lustiges Theater
- Möglichst kreatives Portrait eines best. Leiters erstellen
- Zu einem Lied performen
- Möglichst schnell 0.5 Liter Wasser durch ein Röhrchen austrinken
- Möglichst schnell ein Toastbrot essen

Gegebenenfalls können die Disziplinen fürs Leiterteam etwas erschwert werden, dass ein fairer Wettkampf gewährleistet ist.

-> Hinweis: Teilweise können nur einzelne Mitglieder oder jeweils 2 Mitglieder jeder Gruppe in einer Disziplin antreten.

## Erfahrungen mit diesem Abendprogramm

Dieses Abendprogramm bietet erfahrungsgemäss sehr viel Spass. Die Kinder sind über die ganze Zeit selbst involviert und sie haben die Möglichkeit die Leiter zu schlagen.
Wichtig ist, dass alles gut durchgeplant ist und dass aus zeitlichen Gründen nicht zu viele Disziplinen durchgeführt werden.

Wenn viele Disziplinen mit Einzelpersonen auf dem Programm stehen, sollte darauf geachtet werden, dass nicht immer die selben Personen einer Gruppe antreten.

## Quellennachweis

- Titelbild: Zur Verfügung gestellt durch die Jungschar Schinznach / Manuel Meier

## Weitere Informationen

*Categories*
Spiele und Aktivitäten

*Tags*
Abendshow

*Vieux*
13–16 Jahre
ab dem 16. Lebensjahr

*Nombre de participants*
1–20
20–30
30 – 100

*Bible*
Diese Information fehlt.

*Durée*
1-2 h

*Matériau*
Eine Menge Arbeit

*Téléchargement du fichier*
Pas de téléchargement de fichiers

*KI Generierter Inhalt*
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/schlag-das-leiterteam-abendprogramm