SOUMIS PAR
hggerster

ON
15/11/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

David et Goliath



David avait confiance en Dieu et c'est ainsi qu'il a vaincu le lion, l'ours et Goliath. Mais il savait aussi viser avec sa fronde. Nous allons nous entraîner avec une fronde comme David et d'autres posts sur le sujet.

Post1 fabriquer et survivre avec une fronde

Post2 fuir le lion et l'ours

Post3 catapulte

Données

- Âge 6+
- Nombre de participants 10 à 30
- Lieu à l'extérieur
- Nombre d'animateurs 3
- Durée 50 min.

Matériel

- **Poste 1**
- Cible tinnies
- Grains de maïs ou cailloux
- Bouteilles à large ouverture
- Ballons de baudruche
- scie à métaux, pour les enfants plus nombreux
- ciseaux
- Corde pour tracer une ligne
- **Poteau2**
- Jouets en peluche : lion, ours ou autre
- craie
- pierre
- **Poste 3**
- Catapulte et balles de tennis (5)
- Quelque chose à manger qui peut être lancé, un pour chaque participant
- Quelque chose pour marquer une ligne

Préparation

- **Poste 1**
- choisissez un endroit sûr pour tirer à la fronde et déterminez la distance entre la cible et la ligne d'où le tir peut être effectué.
- aligner les boîtes de conserve sur la cible
- **Poste 2**
- tracer sur le macadam ou sur un autre sol approprié un terrain semblable à ceux du jeu de dames, avec des cases numérotées de 1 à 9.
- **Poste 3**
- un endroit approprié derrière la catapulte pour avoir un mur
- tracer une ligne à partir de laquelle lancer les boules

Déroulement du jeu

Les enfants sont divisés en groupes en fonction de leur position et commencent à un endroit différent. Une fois qu'ils ont terminé un poste, ils tournent.

- **Poste 1** Chaque enfant fabrique une fronde et s'entraîne ensuite à tirer sur les tinnies. Ce lien explique la fabrication d'une fronde. https://www.youtube.com/watch?v=XrNsqQ0SqKE&feature=share
- **Poste 2** Chaque enfant lance un caillou. Dans la case où tombe le caillou, le meneur place le lion ou l'ours ou les deux. L'enfant saute sur un pied d'un champ à l'autre sans marcher sur le champ où se trouve l'animal. Au retour, il s'arrête devant le champ où se trouve l'animal, le ramasse et marche avec lui jusqu'à la fin. En cas d'erreur, il faut recommencer depuis le début.
- **Post3** Depuis la ligne, lancer la balle de tennis vers la cible. Si l'enfant survit, la catapulte lancera les objets placés vers vous. Déterminez à l'avance si l'enfant est prêt à attraper l'objet. Permettez autant d'essais qu'il faut pour attraper l'objet ou la friandise placé(e).

Autre option

Le poteau à peluches : vous pouvez cacher plusieurs peluches dans les buissons à une certaine distance. D'un certain endroit, on regarde et on cherche où elles se trouvent.

D'autres postes peuvent être ajoutés.

Remarque

Prévenez les enfants que la fronde ne doit pas être tirée sur des animaux, des personnes ou des objets susceptibles de se briser. Il est bon d'en informer également les parents.

Origine de la photo

Hans-Georg, EPA Gorna Oryahovitsa

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
David
Biblique
1 Samuel
Aventure
Jeu

Vieux
8 à 12 ans

Nombre de participants
1–20

Bible
Histoire
Personne

Durée
Aucune donnée disponible.

Matériau
Beaucoup de travail

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/david-et-goliath