

Wanted - Le mouton perdu

Déroulement du jeu : Les jeunes ours reçoivent la mission (par ex. affiche Wanted comme introduction) de chercher le mouton perdu. Ils vont ensuite de poste en poste jusqu'à ce qu'ils trouvent le mouton. Un responsable déguisé se tient à chaque poste. Les enfants reçoivent à chaque fois une indication sur l'endroit où se trouve le poste suivant et sur la manière dont ils doivent se comporter avec cette personne pour qu'elle donne des renseignements. Si les critères fixés ne sont pas remplis, le moniteur ne donne pas d'informations !

En principe, plus il y a de moniteurs, mieux c'est. La variante mentionnée peut être développée en fonction du temps disponible et des moniteurs présents.

A la fin, une grande fête peut être organisée :)

Annexe : Idée de jeu détaillée & Affiche Wanted

Affiche Wanted

[Mouton recherché](#)

[Jeu_Le mouton perdu](#)