Jeu de terrain nocturne - La Création

Ce jeu de terrain nocturne permet aux participants de vivre la création de près, de manière ludique, et se termine au "Paradis" par une délicieuse fondue au chocolat.

Le jeu

Situation de départ

Avec les participants, nous formons sept groupes. Chacun des sept groupes se voit attribuer un jour de l'histoire de la création. Des petites cartes correspondant à ce jour sont déposées sous forme de liasse ou dans un sac en plastique refermable (ce qui facilite le rangement dans l'obscurité) dans le territoire de leur groupe.

Objectif

Phase 1

Votre objectif est de compléter l'histoire de la création. Pour cela, ils ont besoin des cartes journalières des autres groupes. Ils ont besoin de 10 cartes de chaque jour. Cette valeur peut être adaptée si nécessaire. Pour que les cartes de leur propre jour soient en sécurité, les groupes en retirent 10 de leur propre jour avant le début du jeu.

Phase 2

Après avoir complété la création, ils peuvent se rendre au "Paradis". Au "Paradis", il y a de la crème, des couteaux, des coupes pour les fruits coupés, des planches à découper, différents fruits et du chocolat, qu'ils ne peuvent obtenir qu'en échange de rubans gagnés auprès des autres participants.

Le premier groupe qui a le matériel et la création gagne et peut commencer à préparer les fruits jusqu'à ce que les autres aient terminé. Les groupes qui terminent peuvent chacun préparer les fruits.

Remarque concernant les bracelets

Les bracelets doivent être portés de manière bien visible sur un bras pendant toute la durée du jeu. Sans bracelet, on ne peut pas aller chercher de cartes. On ne peut prendre qu'une seule carte à la fois.

Si le bracelet est arraché, il faut rendre la carte ainsi que les bracelets précédemment acquis. Les ustensiles achetés auparavant avec des rubans (par ex. des fruits) ne doivent pas être rendus.

Il faut impérativement porter à tout moment un bracelet sur un bras. Si l'on perd son bracelet, il faut immédiatement retourner dans sa zone de groupe et en chercher un autre, sans effectuer d'autres actions

Les sept jours

1. jour & nuit
2. ciel
3. terre, mers, plantes
4. soleil, lune, étoiles
5. poissons, oiseaux
6. animaux terrestres, homme
7. jour de repos

Conseils

Nous avons organisé le jeu avec près de 50 moniteurs. Nous sommes ainsi arrivés à des groupes de 6-7 personnes, ce qui a très bien fonctionné.

Le jeu a duré environ une heure et demie. Mais on peut bien gérer le temps en jouant sur les prix des morceaux de paradis et, si nécessaire, en adaptant le nombre de cartes nécessaires.

L'histoire de la création ou une lettre d'amour de Dieu (voir l'article) peuvent servir d'entrée pour montrer aux enfants combien ils sont précieux pour le Créateur de ce monde.

Modèles de cartes

Erde_Meere_Pflanzen
Fische_Voegel
Himmel
Landtiere_Mensch
Ruhetag
Sonne_Mond_Sterne
Tag_und_Nacht

Références

Image de couverture

- freebibleimages.org