

Pif...paf



+ Le jeu ne nécessite aucun accessoire.

+ Un gameplay agréable et rapide.

Préparation

Les participants s'alignent en cercle, avec une personne qui sort au centre du cercle

la personne qui dirige le "shérif". pour le premier jeu, il peut s'agir d'un volontaire, pour les tours suivants, il peut s'agir de la personne qui a gagné le tour précédent.

Roulement du jeu

Le shérif désigne une des personnes en disant "Pif", à ce moment-là la personne doit s'accroupir, afin d'éviter le tir du shérif.

Un duel a lieu entre les voisins de cette personne à cet instant.

Celui qui tire le premier en disant "paf" et en désignant l'adversaire celui-là gagne le duel.

La personne la plus lente abandonne le jeu. Si la personne indiquée par le shérif ne s'accroupit pas avant que ses voisins ne tirent, elle prend les balles et est éliminée.

La personne la plus lente est hors jeu

Finale

S'il ne reste que deux personnes, la dernière partie commence, le duel final.

Les adversaires se tiennent dos à l'autre, au signal du shérif "start", ils commencent à marcher l'un devant l'autre.

Au moment où ils marchent, le shérif donne le commandement "pif", à ce moment-là les adversaires se retournent et tirent un coup de "piff". Celui qui est le premier gagne la partie.

Celui qui est le premier gagne la partie