

Les ânes de Saul



C'est un jeu de nuit qui nécessite une forêt ou un parc pour y jouer.

Préparation

Saul cherche ses ânes.

Le groupe de meneurs et/ou d'aides se cache dans la zone de jeu au préalable (certains critères peuvent être fixés, par exemple, pas dans les arbres en raison du fait que les ânes ne marchent pas sur les arbres).

Chacun des "ânes" a un sifflet avec lui.

Lorsque le groupe de participants arrive sur l'aire de jeu (cela doit avoir lieu après que tous les ânes se soient cachés et camouflés)

les participants sont divisés en groupes de 2 à 4 personnes.

Les participants sont divisés en groupes de 2 à 4 personnes

Déroulement du jeu

Les participants dans leurs groupes se séparent et cherchent des ânes (il est conseillé d'avoir au moins 1 lampe de poche par groupe)

Chacun des "ânes" cachés siffle une fois par minute. C'est à partir de ces sifflets qu'on les trouve. Si une équipe trouve un âne, elle doit l'apporter au point de collecte (à la base).

Quand tous les ânes sont attrapés, le jeu se termine.

Il est intéressant que le point de collecte après la fin du jeu soit signalé par une forte lampe de poche. Surtout dans la forêt.