

## Zorro - Jeu hebdomadaire



Vous avez envie d'un jeu hebdomadaire entre les enfants du camp ?

Pourquoi y a-t-il soudain une chaise enveloppée de papier toilette dans le réfectoire ? Zorro et son acolyte ont fait leurs manigances toute la semaine sans se faire prendre. Qui l'a vu ? Y a-t-il des soupçons ?

Le jeu de la semaine Zorro a déjà fait ses preuves à plusieurs reprises dans notre Jungschi et les enfants sont toujours très heureux de participer. Au début du camp, chaque enfant reçoit un ticket de loterie. Parmi de nombreux citoyens, il y a aussi un Zorro (dans les grands groupes, il peut y avoir deux Zorros). Celui-ci reçoit diverses tâches, qu'il doit accomplir sans se faire remarquer avec l'aide de son assistant au cours de cette semaine de camp.

Les citoyens sont naturellement vigilants et peuvent faire part de leurs soupçons au maître du jeu ou à la liste de suspicion. Toutefois, pour éviter de se contenter de deviner, le soupçon doit être étayé et un faux soupçon peut entraîner une légère pénalité.

Les citoyens parviennent-ils à dénoncer Zorro et/ou son acolyte, ou Zorro parvient-il à accomplir toutes ses tâches sans se faire remarquer ?

## Documents pour le jeu de la semaine Zorro

[Zorro-Spiel\\_01](#)

## Référence de la source

Files : Jungschar Frauenfeld

Image : <http://ccp.francetelevisions.fr/nouveaute/les-chroniques-de-zorro-la-le...>