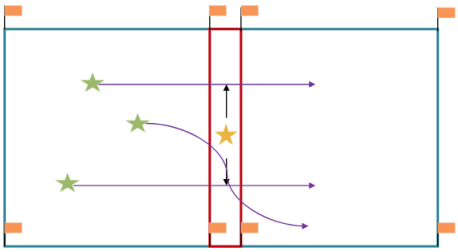
SOUMIS PAR
infosipbg

ON
12/11/2019

Keine Stimmen

Oiseau



Matériel :
8 drapeaux pour délimiter l'aire de jeu

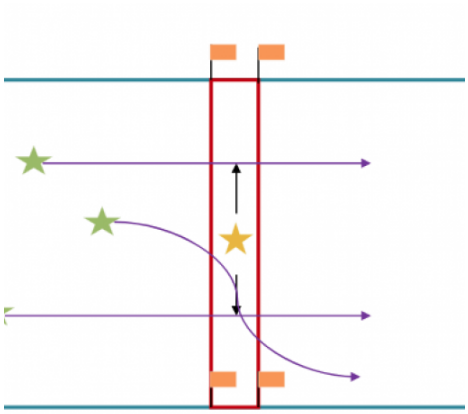
Emplacement :
- Terrain de jeux

- Pré

Les managers :
-seul le jeu explique

Description :
Les poursuivants (en rouge) se tiennent dans le terrain de poursuite (en jaune). Ils ont le droit de courir uniquement à gauche et à droite (flèches noires) sur toute la longueur du terrain. Tous les autres coureurs (en vert) se tiennent d'un côté du terrain. Leur but est de passer de l'autre côté (en violet) du terrain sans que les poursuivants ne les rattrapent. Le jeu ne commence que lorsque tous les participants se sont placés d'un côté du terrain, que les poursuivants se sont placés dans le champ de poursuite et qu'ils ont crié : "1-2-3-birdies". Les coureurs ne peuvent pas rester plus d'une minute d'un côté ou de l'autre du terrain. Le but est que les enfants se déplacent constamment d'une partie du terrain à l'autre. Lorsque l'un des poursuiveurs touche l'un des coureurs, ce dernier devient un poursuivant et entre dans le champ intérieur. Le jeu se termine lorsque tous les coureurs ont été attrapés et transformés en poursuiveurs. En fonction du nombre et de l'âge des participants, un nombre approprié de poursuiveurs est sélectionné parmi les participants.

Schéma du jeu



Préparé par :
Rebecca Yaneva

Weitere Informationen

Categories
Foi et inspiration

Tags
Contenu
Modèle
Modèle
Admin
Organisation

Vieux
Aucune donnée disponible.

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Matériau
Aucun

Téléchargement du fichier
Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/oiseau