Jeu de feu

L'objectif du Technik-Sternli est d'enseigner aux enfants des techniques de Jungschart adaptées à leur âge. Le jeu de feu est idéal pour les niveaux Ameisli, Jungschi et aspirant / adolescent pour appliquer ou tester de manière ludique comment faire un feu.

Basiques

La recréation:

1,5 à 2 heures

But du jeu:

Le gagnant était le groupe qui a été le premier à avoir un bol de pop-corn et une tasse chaude de punch pour chaque joueur.

Variante: Le gagnant est le groupe qui est le premier à brûler à travers une ficelle tendue au-dessus de la cheminée avec une caserne de pompiers au sol.

Objectif du jeu secondaire:

Les enfants apprennent à gérer le feu (trouver un endroit convenable, faire du feu avec une allumette, etc.)

Tranche d'âge:

Ameisli / Jungschi / Teenie

Intégration thématique:

Le jeu peut être adapté pour différentes histoires. Par exemple, l'utilisation de Mannah. Les grains de maïs sont Mannah et doivent être traités par les enfants.

Explication du jeu

4-8 participants par groupe, à Ameisli avec le soutien d'un leader

Chaque groupe peut allumer un feu (à un endroit librement choisi). À l'exception du bois et des pierres, tous les matériaux nécessaires doivent être achetés sur le marché (vous ne pouvez pas utiliser votre propre matériel, comme un allume-feu). Les grains de maïs sont répartis dans une zone spécifique et peuvent être ramassés par les enfants. 3-5 articles sont disponibles pour que

les enfants puissent gagner de l'argent fictif.

Approvisionnement du marché:

- 1 match (pour que les enfants soient incités à allumer le feu avec un seul match, le prix doit être fixé très haut)
- 1 journal (peut être supprimé au niveau junior)
- boîte d'allumettes vide
- Pot en aluminium
- Schäleli
- tasses
- l'eau
- pétrole
- éventuellement du sel
- Coup de poing

Poster:

Niveau fourmi: Demandez aux enfants d'allumer 3 bougies avec une allumette. Si l'enfant parvient à allumer 1 bougie, il reçoit 1 argent fictif. Si les 3 réussissent, il reçoit 2 argent fictif. (Répond à une exigence pour le feu et la nourriture du badge BESJ-Sternli)

Général: Récitez la séquence théorique des événements pour allumer un feu ou placez des cartes avec eux. / Nommez les règles de gestion du feu.

D'autres éléments peuvent être mis en sourdine librement.

Jeu de jeu

Avec des joueurs plus jeunes (niveau fourmi), il est logique de jouer au jeu dans les phases de construction.

Phase 1: (5 minutes)

Définir un lieu de groupe: les groupes recherchent un lieu de groupe approprié pour allumer un feu. (Notez la distance aux arbres, etc.)

Phase 2: (max.10 minutes)

Ramassez les grains de maïs: à partir de l'espace de groupe, les enfants ramassent les grains de maïs qui sont dispersés dans une zone. Vous pouvez transporter au maximum 1 grain de maïs dans l'espace de groupe.

Phase 3: (10 minutes)

Objets: En plus de collecter des grains de maïs, les enfants peuvent gagner de l'argent de jeu avec 3 à 5 objets.

Phase 4: (45 minutes)

Marché: En plus de ramasser les grains de maïs et les articles, les enfants peuvent acheter des articles pour leur feu et la tâche au marché. En même temps, ils sont autorisés à ramasser du bois, etc. pour allumer leur feu le plus rapidement possible et terminer la tâche.

Le groupe qui atteint le but du jeu en premier gagne. Le jeu continue jusqu'à ce que tous les groupes aient un bol de pop-corn et un verre de punch par personne.

Une variante:

Au lieu de ramasser du bois dans la phase 4, cela peut être fait à l'étape 1 ou 2.

variantes

Manipuler

Afin de retarder le succès des autres groupes, de l'eau supplémentaire peut être achetée pour éteindre le feu des autres. Au niveau junior, il est conseillé de définir une zone autour de chaque feu dans laquelle les groupes adverses ne sont pas autorisés à pénétrer.

Brûler le cordon

Le gagnant est le groupe qui est le premier à pouvoir brûler à travers une ficelle tendue au-dessus de la cheminée avec une caserne de pompiers au sol. Le cordon doit être tendu pour que tous les foyers puissent être construits en dessous.

Droits d'image

Photo de couverture: BESJ 2019, LK