Course de signature

L'objectif du Technik-Sternli est d'enseigner aux enfants des techniques de Jungschart adaptées à leur âge. Une course de signature est une bonne occasion d'appliquer le contenu de l'Orientation Zack au niveau Jungschi.

Basiques

Temps de jeu: 1-2h

But du jeu: Le gagnant est la personne / le groupe qui a commencé correctement toutes les signatures.

But secondaire du jeu: Les enfants font le lien entre les signatures sur la carte et les événements réels / On vérifie si les enfants connaissent réellement les signatures et peuvent s'orienter sur une carte.

Groupe d'âge: jeunes / adolescents

Règles du jeu

Comme dans une course d'orientation normale ou une course d'orientation étoile, les enfants courent à différents endroits individuellement ou en groupe. Au lieu des points dessinés sur la carte, les points sont donnés sous forme de signature ou de référence cartographique. Les points réels sont marqués par des drapeaux ou par la présence d'échelles.

Par exemple.:

Point 1: Église

Point 2: évier

Point 3: est exactement 651 mètres au-dessus du niveau de la mer.

Point 4: ruine

Point 5: ...

Afin d'éviter que les enfants ne se perdent, il est conseillé de les accompagner en fonction de l'incident ou de mettre en place une échelle à chaque point, qui pourra vérifier si l'enfant a correctement reconnu le point suivant.

La course d'orientation peut également être effectuée comme une course d'orientation étoile.

Plans

Afin d'approfondir les signatures, l'utilisation de cartes suisses à l'échelle 1: 10 000 est recommandée, car c'est plus clair pour les enfants.

Toutes les cartes suisses peuvent facilement être imprimées sur des feuilles A4 ou A3 via map.geo.admin.ch.

Coordonnées OL

Au lieu d'utiliser des signatures, les points sont indiqués par les coordonnées. Ou: Les enfants doivent mesurer les coordonnées des signatures trouvées.

Groupe d'âge: adolescent

Droits d'image

Photo de couverture: BESJ 2020 ou UfLa 2017 BESJ-Regi 14