## YoungstarsWiki.org

## Tir à la corde



Le tir à la corde classique, avec diverses modifications possibles

Âge à partir de 8 ans

Nombre de joueurs 10

Lieu de jeu Prairie

Matériel Corde épaisse, 2 badges de jeu

■ une corde est posée au sol. un insigne de jeu est placé à 10 m de chaque extrémité de la corde. Le même nombre de joueurs se trouve à chaque extrémité de la corde

Au coup de sifflet, ils saisissent la corde et la tirent de leur côté

Le premier parti qui atteint son insigne de jeu est le vainqueur

- Les groupes attendent le coup de sifflet à leur insigne de jeu. Ils doivent alors courir en premier vers l'extrémité de la corde.
- Un rectangle est formé avec la corde nouée ensemble. un insigne de jeu est placé à 4 m de chaque coin. Au coup de sifflet, un joueur se déplace à chaque coin. Le premier à atteindre sa marque est le vainqueur