

## Le secret de la forêt sauvage (programme trimestriel)



Le programme est basé sur le livre "Le secret du bois sauvage" qui raconte les aventures d'une jeune fille nommée Ruth et de son frère Philippe. Notre objectif est qu'en 10 rencontres, nous puissions vivre une partie de l'histoire et encourager les enfants à vouloir suivre Jésus comme Ruth et Philippe.

Sujet :

1. Apprendre à connaître Ruth et Phillip - (Apprendre à se connaître, Projets de vacances, Indian Shack) Cartographe 1-8
2. Ruth s'enfuit de chez elle et rencontre le berger- (L'agneau perdu, Une idée de génie, Une invitation fatale, L'évasion, Mon nouvel ami) Cartographe 9-16
3. "Mes brebis écoutent ma voix - (Nid d'écureuils, Mes brebis écoutent ma voix) Cartographe 17-24
4. Rencontre avec Terry - ( Terry, les ennuis) Cartographe 25-32
5. La visite de Terry et la promenade nocturne ( La lettre, La promenade au clair de lune, L'aventure de minuit) Cartographe 33-40
6. Le sacrifice - (Le sacrifice, Le houblon et les champignons) Cartographe 33-40
7. Le secret du repentir de la mère de Terry, Terry emménage avec Ruth et Philippe - (Le secret, l'arrivée de Terry) Cartographe 46-48
8. Terry devient la brebis du berger- (Le retour à la maison) Cartographe 49-56
9. Les parents de Ruth et Phil arrivent- (Les sages conseils de M. Tanner, Des vacances de Noël inoubliables)

Cartographe 57-60

10. Résumé de l'histoire

Concept spirituel :

1. La brebis perdue
2. Jésus aide à retrouver chaque âme perdue
3. Écouter la voix de Dieu
4. Le bon samaritain
5. On récolte ce que l'on sème
6. Le sacrifice de Jésus
7. Le repentir
8. La cité céleste
9. La vie éternelle

Idées :

1. Un sketch pour rencontrer Ruth et Philippe
  - Construire des huttes indiennes dans les bois
  - A la maison, les enfants dessinent sur une feuille de papier le nom d'un oiseau sur lequel ils recueillent des informations et qu'ils raconteront la prochaine fois
2. Jeu de confiance - les enfants forment une colonne de deux et se tournent l'un vers l'autre en levant les bras pour former un tunnel. L'un des enfants se lève et traverse le tunnel aussi vite que possible sans se pencher, en comptant sur les autres pour déplacer leurs mains afin de ne pas se cogner.
  - Jouer à attraper le mouton
  - A la maison, les enfants enregistrent différents sons sur leur téléphone afin de pouvoir les écouter lors de la prochaine réunion et de permettre aux autres d'essayer de deviner de quel son il s'agit.
3. Téléphone cassé
  - Reconnaître les sons - mettre différents objets qui s'entrechoquent dans 3-4 boîtes opaques - grains de riz, lentilles, millet - et les enfants doivent deviner ce qu'il y a dans les boîtes d'après le son qu'ils entendent
4. Scène - Ruth et Philip rencontrent Terry à la cabane (pour la cabane, 3 piquets et un morceau de bâche)
  - Terry tombe d'un arbre - leçon de premiers secours - théorie et pratique
  - Grimper à un arbre (assuré, attaché avec une corde)
  - Jouer avec une civière
  - Travail à la maison - apporter un cadeau pour une personne malade et une coquille d'œuf
5. Juger de la différence entre les coquilles d'œufs au fond desquelles se trouve du coton imbibé d'eau
  - A la maison - apporter un jouet de son choix
6. Jeu d'échange de jouets
7. Jeux :
  - énergie
  - le poisson
9. Travail manuel - fabriquer différents objets qui pourront être vendus (boucles d'oreilles, bracelets, porte-clés)
10. Jeux avec des postes pour rappeler l'histoire