Jeu avec postes

Groupe d'âge : 8-13 ans.

Participants : 60

Terrain : champ

Nombre d'animateurs nécessaires : 12

Poste 1: Vaincre l'ennemi

Matériel : lance-pierre, cailloux, cibles et boîtes de conserve avec les visages des Philistins et de Goliath

Jeu : Chaque enfant a droit à 4 essais pour tirer avec la fronde - chaque Philistin abattu - 1 point, Goliath - 3 points.

Poste 2: Garder la couronne (ballon)

Matériel.

Jeu : Il y a une balle dans le seau et une corde qui entoure le seau. Avec le matériel disponible, les enfants doivent ramasser le seau sans que la balle ne sorte et sans enjamber la corde.

Poste 3

Poste 4: Garder l'équilibre et transmettre

Matériel : cuillère, banc, cône, table, ballon

Jeu : mettez la balle sur la cuillère, commencez le jeu en marchant le long du banc, puis passez sous la table, contournez le cône et revenez à la ligne de départ et passez le relais à la personne suivante.

Poste 5: Puzzle en versets

Matériel

Jeu : L'objectif est que l'équipe montre ses connaissances et devine le verset en le découpant.

Poste 6: Droit au but

Matériel : balles de tennis, canette

Jeu : Placez-vous en ligne en zigzag, passez la balle de tennis et la dernière personne la met dans la boîte de conserve, puis une nouvelle balle est prise. Le jeu est chronométré et les points sont les balles marquées.