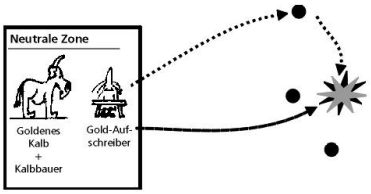
Le veau d'or

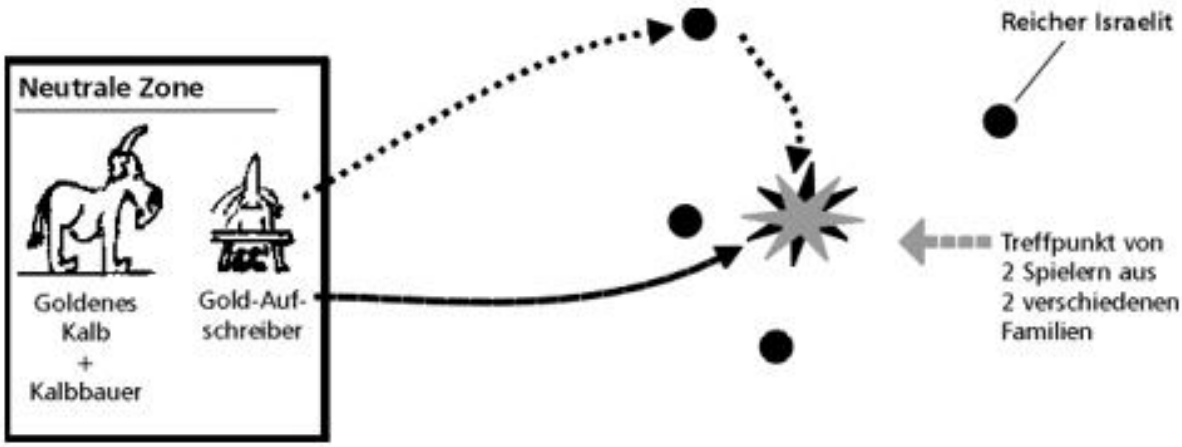


Jeu sur le peuple d'Israël dans le désert du Sinaï et le veau d'or.

L'histoire

Deux mois après avoir quitté l'Égypte, les Israélites arrivèrent dans le désert du Sinaï et établirent leur camp près du mont Sinaï. Dieu appela Moïse sur la montagne et c'est là qu'il lui parla. Dieu donna à Moïse les dix commandements et d'autres lois pour le peuple.

Les Israélites en bas du camp avaient attendu longtemps le retour de Moïse. Comme il ne venait toujours pas, ils coururent vers Aaron et lui demandèrent de faire un dieu qui les protégerait, les guiderait et qu'ils pourraient voir. Tous les Israélites apportèrent leurs bijoux en or à Aaron, qui voulut en faire une statue de taureau...



Le jeu

...mais Aaron n'avait pas assez d'or et a envoyé les Israélites chez les riches de leur peuple. Mais ces riches Israélites ne veulent pas donner leur or si facilement.

Les Israélites (joueurs) doivent jouer à des jeux de hasard avec eux et répondre à des questions pour qu'ils puissent obtenir leur or.

- Après avoir formé quatre familles (groupes) (voir "Les familles"), le jeu commence. Chaque famille est composée du père, de la mère, de 1 à 3 enfants et du grand-père. Chaque membre de la famille (joueur) a une carte d'identité sur laquelle il est indiqué ce qu'il est (père, mère, ...). Tous les membres de la famille partent à la recherche d'un riche Israélien (cf.) Ces riches Israélites se trouvent dans une région précise, mais ne sont pas stationnaires. Si un Israélien en quête d'or trouve un Israélien riche, il doit faire exactement ce que lui dit le riche. Il ne reçoit pas l'or comme ça.
- Le riche lui pose des questions ou fait des jeux de hasard avec lui. Si le pauvre israélien peut répondre à la question ou s'il a de la chance au jeu, il reçoit un lingot d'or. S'il n'obtient rien, il doit trouver un autre riche sur lequel il peut mettre la main.
- Supposons que l'Israélite le plus pauvre ait eu de la chance et qu'il ait pu soutirer un lingot d'or au riche, il retourne alors sur le lieu de construction du veau d'or. S'il rencontre en chemin un membre d'une autre famille et qu'il le touche quelque part, celui qui a le rang familial le plus bas (voir "La hiérarchie dans la famille") doit donner son lingot d'or à l'autre. Si deux personnes de même rang se rencontrent, il ne se passe rien et elles se séparent à nouveau. Pour que tout le monde ne sache pas à l'avance quel est le rang familial de l'autre, les cartes d'identité peuvent être échangées au sein de la famille pendant toute la durée du jeu.
- Si un chercheur d'or a réussi à se frayer un chemin avec son lingot d'or jusqu'au lieu de construction du veau d'or, il donne alors son lingot d'or au greffier d'or. L'enregistreur d'or (voir "L'enregistreur d'or") donne à la famille correspondante un point par lingot d'or et transmet l'or au constructeur de veaux d'or (échelle), qui construit le veau. Le processus recommence alors depuis le début, jusqu'à ce que le veau d'or soit terminé.
- But : Chaque famille essaie de s'emparer du plus grand nombre possible de lingots d'or. La famille qui a livré le plus de lingots d'or a gagné....

Fin du jeu

Tous les Israélites se tiennent autour du veau et admirent leur œuvre d'art. C'est alors que quelqu'un crie du haut d'une colline (ou pas) que Moïse est revenu avec les Tables de la Loi et que tout le monde doit se dépêcher de venir. Tous courent vers cet homme qui a appelé. Mais ils ne trouvent que la table de la loi brisée, celle que Moïse a brisée par colère contre le peuple. Pendant ce temps, quelqu'un détruit le veau d'or.

Les familles israélites devraient maintenant se rendre compte qu'elles ont fait quelque chose de mal et qu'aucune d'entre elles n'a gagné.

Les familles

- Les quatre familles sont composées de 4 à 6 membres : le père, la mère, le 1er enfant, le 2e enfant, le 3e enfant et le grand-père (le nombre d'enfants peut être adapté).
- Chaque membre de la famille possède une carte d'identité sur laquelle figurent son rang (père, mère,...) et son nom de famille.
- Les noms de famille : Ben Gourion, Ben Hur, Ben Chorin, Ben Hanan

La hiérarchie dans la famille

Le, La, Le	est plus haut placé que (reçoit le lingot d'or de) :
Père	Mère, 1er enfant, 2e enfant, 3e enfant
Mère	1. Enfant, 2ème enfant, 3ème enfant
1. Enfant	2. Enfant, 3ème enfant, grand-père
2. Enfant	3. Enfant, grand-père
3. Enfant	Grand-père
Grand-père	Père, mère

Les riches Israélites

Les moniteurs jouent les riches Israélites qui se déplacent dans une région donnée. Ils transportent avec eux une quantité de lingots d'or et divers jeux de hasard.

Si un pauvre israélite en quête d'or se présente chez un riche, le riche peut décider de ce qui sera joué. L'Israélite ne reçoit un lingot d'or que s'il a gagné au jeu ou s'il a répondu correctement à la question.

Les jeux :

- Dés de jeu (lancer un certain nombre, lancer deux nombres identiques, ...)
- "Tirer un petit bâton"
- "Pierre, ciseaux, papier"
- ...

Questions sur l'histoire de Moïse jusqu'à ce moment-là.

L'enregistreur d'or

- Chaque lingot d'or est remis au greffier d'or. Lorsque l'Israélite présente sa carte d'identité, un point est inscrit pour sa famille.
- Chez le scribe d'or, il est également possible de remplacer les cartes d'identité défectueuses et de poser des questions sur le jeu.

La liste du matériel

- Cartes d'identité pour les familles
- Cubes de jeu pour les Israélites riches
- Boîtes de diapositives (boîtes Kodak jaunes) comme lingots d'or
- Tables de la Loi
- Support pour la construction de veaux

Mention de la source

Image de couverture : avec l'aimable autorisation de www.spielboerse.ch - Idées de jeux pour les jeunes !

Idée de jeu : avec l'aimable autorisation de www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar !