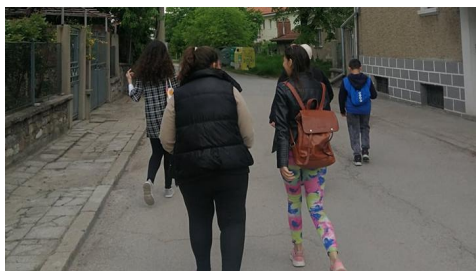


Jeux de rôle et tâches



Données :

- Groupe d'âge 7 à 14 ans
- Dépend de la façon dont vous créez le jeu, mais il peut y avoir plus de participants
- En plein air dans la ville
- Au moins 3 animateurs
- Jusqu'à une heure

Matériel :

- Carton, sur lequel les rôles sont écrits
 - Questions préparées à l'avance auxquelles les enfants devront répondre en cours de route
 - Des enveloppes
 - Sacs à dos
 - Bibles
 - Téléphones
1. Répartissez les enfants en équipes et donnez-leur les cartes avec les rôles qu'ils doivent se répartir.
 2. Chaque rôle a une tâche spécifique dans le jeu :
 - Penseur - Il résout les problèmes de logique
 - Photographe - Il prend des photos de toutes les tâches accomplies
 - Courrier - Il transporte un colis qui est une Bible dans un sac à dos, mais il ne sait pas de quoi il s'agit
 - Navigateur - Il utilise le GPS pour suivre le chemin que son équipe et lui-même doivent emprunter, mais il ne fait que regarder la carte
 - Entraîneur - Il est autorisé deux fois pendant tout le jeu à arrêter son équipe quelque part et à faire des exercices pendant quelques minutes
 - Agent secret - Il est le seul à savoir ce que contient le sac à dos du messenger de l'autre équipe
 3. Le but du jeu est de permettre aux enfants d'élaborer une stratégie pour distribuer leurs rôles et atteindre la destination finale où ils découvriront le contenu du paquet qu'ils transportent.