

Jeu de course avec des bateaux en papier

Données :

- Groupe d'âge 7 à 14 ans
- En plein air dans la ville
- Au moins 5 animateurs
- Jusqu'à 1 heure

Matériaux :

- Gants en caoutchouc
- Marqueurs
- Navires imprimés
- Navires (origami)
- Cônes
- Patches pour les yeux
- Divers objets aléatoires
- Une boîte en carton ou un sac en tissu
- Ligne droite

1. 1. POSTE 1 - Vous aurez besoin de gants en caoutchouc et de marqueurs pour ce poste. A ce poste, les enfants doivent fabriquer leur gant de prière. Ils peuvent le décorer comme ils le souhaitent et écrire différentes choses à prier sur chaque doigt du gant. Par exemple : le pouce - pour ma famille, l'index - pour mon meilleur ami, etc.
1. 2. POSTE #2 - Vous aurez besoin de la boîte en carton ou du sac en tissu que vous avez préparé, de divers objets au hasard et d'un bandeau. Vous placez l'un des objets que vous avez préparés dans le sac ou la boîte, les yeux des enfants sont bandés et ils doivent faire apparaître l'objet à l'intérieur en le touchant. Pour réussir le poste, ils doivent deviner 4 objets sur 5.
1. 3. POST #3- Dans ce poste, les enfants doivent faire l'exercice de confiance qui consiste à se détendre et à laisser l'autre personne les prendre dans ses bras.
1. 4. POSTE #4- Pour ce poste, vous aurez besoin des cônes et des bandeaux. A ce poste, vous devez former un parcours que les enfants doivent parcourir les yeux fermés pendant que quelqu'un d'autre les guide. Vous pouvez inclure des arbres, des buissons, des bancs, etc. dans le terrain.
1. 5. POST #5- Pour celui-ci, vous aurez besoin d'une tyrolienne. Le but est de faire passer les enfants à travers la tyrolienne, et vous pouvez faire en sorte que deux des enfants aient besoin de marcher dessus.

À chaque poste, les enfants recevront un bateau imprimé. Avec ces bateaux, ils auront la possibilité d'acheter un bateau en papier (origami). Vous pouvez déterminer le nombre de petits bateaux pour lesquels les enfants pourront acheter un bateau en papier. Enfin, lorsque chaque enfant aura un bateau en papier, une course sur l'eau sera organisée. Vous devez trouver à l'avance un endroit où cela peut se faire. Le gagnant du jeu est celui dont le bateau en papier a franchi le premier l'objectif final.