

Jeu avec suivi



Données :

- Groupe d'âge 7 à 14 ans
- Autour de la ville
- Environ 7 têtes
- Environ 1 heure

Matériaux :

- Téléphones chargés
- Vêtements appropriés - comme pour un sketch
- Livres
- Deux sacs en toile

Règles :

Après avoir lu le chapitre "L'embuscade", nous nous rendons compte que Henry Phillips trahit William Tyndale. Pour recréer cette situation, nous la transformons en pièce de théâtre. Les enfants se divisent en deux équipes, qui représentent Sarah, qui a traqué les deux hommes. Deux chefs pour jouer Henry Phillips et William Tyndale, un chef pour le policier et un ou deux chefs dans une équipe avec les enfants. Les chefs jouant Henry, William et le policier partent à l'avance pendant que vous expliquez encore le jeu aux enfants. Ils doivent envoyer leur position aux chefs de groupe afin que les enfants puissent les retrouver.

Vous devez trouver, comme dans l'histoire, un endroit étroit pour capturer Tyndale. Vous devez préparer à l'avance le "bureau" de Tyndale avec des livres et d'autres matériels, car le but des enfants, lorsqu'ils les trouveront et assisteront à l'enlèvement, est de retourner à l'endroit où vous avez installé le bureau et de cacher des choses comme Sarah l'a fait dans l'histoire.