

SOUMIS PAR
Markus.Sigrist

ON
09/04/2023

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Les chrétiens persécutés



Deux jeux se déroulent en parallèle. Dans le jeu officiel, les enfants doivent construire une ville. Certains sont choisis comme chrétiens et font du prosélytisme parmi les autres. Le pouvoir d'État/la police veut empêcher cela et persécute les chrétiens.

Explication du jeu

Deux jeux se déroulent en parallèle. Dans le jeu officiel, les enfants doivent construire une ville pour laquelle ils doivent travailler. Au fil du temps, certains sont choisis comme chrétiens et font du prosélytisme parmi les autres. Le pouvoir d'État/la police veut empêcher cela et persécute les chrétiens.

- Notes : Une réflexion sur le thème est ensuite recommandée. Points forts possibles : Rester chrétien et faire ses preuves ; être fidèle, persévérer (dans la foi) ; la souffrance commune soude.
- Important : deux jeux simultanés doivent permettre de revivre la situation des chrétiens persécutés en Orient (ou ailleurs). Les enfants sont introduits dans le jeu secondaire, mais ne savent **rien** (au début) de l'autre jeu.

Le jeu secondaire

Il existe trois groupes dans le jeu secondaire :

- **Pouvoir d'État :** Le pouvoir d'État est responsable de l'économie. Elle prend le contrôle absolu de la distribution des marchandises, de la création d'emplois et des fonctions de police. Elle est le niveau hiérarchique le plus élevé. Seuls les dirigeants font partie de ce groupe.
- **Villageois :** les villageois (2 groupes) se préoccupent de la construction de leur ville. Cela ressemble à une compétition : qui aura la plus grande/belle ville à la fin ? Vous effectuez des travaux pour l'État et gagnez ainsi de l'argent. Avec cet argent, vous pouvez ensuite acheter les éléments nécessaires à la ville. Les habitants travaillent pour l'État (groupe de pouvoir de l'État). Ils peuvent choisir parmi les travaux suivants :
  - Tailler des pierres
  - Ramasser du bois
  - Ramasser des déchets
  - Être policier

- Il y a ici deux variantes de jeu (attention, c'est compliqué !): 1. Au début, il y a deux groupes de villages et déjà un groupe de policiers (plus simple)

  2. Au début, il y a trois groupes de villages. Les policiers sont "recrutés" (de quelque manière que ce soit) dans les trois groupes
- liste extensible à volonté

Avec ces travaux, ils gagnent de l'argent avec lequel vous pouvez acheter les matériaux nécessaires à la construction de la ville (dominos rail pierres à empiler, [ou autre]). Il n'y a pas de changement, pas de fluctuation de prix et pas de sabotage. Comme ce jeu n'est qu'un jeu secondaire, il suffit amplement dans ce genre. le "vainqueur" est celui qui a construit la plus grande/la plus belle ville.

Le jeu principal

Dans le jeu principal, il y a également trois groupes, mais ils sont organisés différemment des groupes du jeu secondaire (pour que ce soit clair : ce ne sont pas des groupes séparés, les joueurs qui participent à l'un de ces groupes sont également dans l'un des trois groupes du jeu secondaire) :

- **Chrétiens :** Les chrétiens sont choisis secrètement au début de l'après-midi, de sorte que personne ne connaisse leur existence à part les personnes concernées. Ils doivent se réunir régulièrement (réunions, ne pas oublier les cartes de réunion, voir ci-dessous) et chanter des chants, etc. En outre, ils doivent répondre à l'ordre de mission, c'est-à-dire annoncer la Bonne Nouvelle et inciter les autres à devenir chrétiens. S'ils tombent sur une mauvaise personne, le secret est menacé et la police est mise sur le coup.
- **NN-chrétiens :** "pas encore chrétiens". Ils sont des joueurs normaux (jeu secondaire) et ne savent qu'avec le temps qu'il y a aussi des chrétiens. Ils peuvent être convertis et sont alors également chrétiens.
- **L'autorité de l'État :** est responsable de la sécurité et de l'ordre. Il s'agit ici du même groupe que dans le jeu secondaire. Seuls les "non-chrétiens" [dans le jeu bien sûr !!!!] peuvent y participer. Dans l'idéal, l'autorité de l'État est composée uniquement de dirigeants.

Les chrétiens se retrouvent peu après le début du jeu annexe pour la première réunion et se voient expliquer le jeu. Vous continuez à agir normalement, mais devez accomplir vos tâches. Avec le temps, les autorités apprennent l'existence des chrétiens et ont pour objectif de les éradiquer. Vous devez trouver quand et où se tiennent les réunions et les détruire. Ils maltraitent les chrétiens selon le schéma suivant :

- Lancer des ballons de plage à la ronde *
- Les abandonner dans une grotte sans lampe de poche
- Les attacher à un arbre et les chatouiller *
- Les chrétiens doivent donner le goûter.
- Voler le lacet d'une chaussure
- Voler le lacet de l'autre chaussure
- Frotter avec de la terre *

* Ici, le bon sens de la police devrait être mis à contribution ! La liste doit être adaptée aux circonstances du jeu, au temps et aux enfants participants !

Les chrétiens peuvent à tout moment abjurer et se séparer du christianisme. Cela leur sera indiqué sur le bulletin de rassemblement. Sur cette feuille figurent toutes les réunions (signature du président de la réunion) ainsi que la date à laquelle un chrétien a été pris. Si un chrétien abjure et se fait à nouveau prendre, il est attaché à un arbre et on lui lance un ballon d'eau (objectif de la police avec cette action : la malhonnêteté doit être stoppée, d'où une forte sanction. On menace de punir un chrétien sortant ! !!) [Mieux vaut une seringue d'eau].

Dans les rangs des chrétiens se trouve un indicateur qui informe la police des rassemblements. Il ne doit pas se faire prendre, mais il est très bien payé.

Pendant ce temps, les chrétiens doivent également gagner de l'argent et participer à la construction de la ville. Après tout, c'est ce qui intéresse le plus les joueurs. Les rassemblements de chrétiens doivent être tenus absolument secrets. Le prosélytisme ne doit donc pas être pratiqué en pleine rue et dans l'activité de Larifari, mais doit être tenu secret.

On peut supposer qu'au début, beaucoup d'enfants veulent devenir chrétiens. C'est pourquoi les mauvais traitements deviennent de plus en plus durs. Le véritable vainqueur du jeu est celui qui a assisté au plus grand nombre de réunions, c'est-à-dire qui est resté chrétien le plus longtemps.

Matériel

- Eau en bidon
- Ballons de plage ou seringues
- Dominos (n'importe quel matériel pour construire des maisons, une ville)
- Marteaux
- Cartes de réunion
- Plaques d'identité de policiers
- De l'argent
- Ficelles de repérage

Mention de la source

Image de couverture : Canva.com
Idée de jeu : avec l'aimable autorisation de www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar !

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Persécution des chrétiens
Jeux en plein air
Mission
Jeu de rôle
Poursuite

Vieux
8 à 12 ans
13 à 16 ans

Nombre de participants
20–30
30 – 100

Bible
Histoire
Sujet :

Terrain / environnement
prairie
forêt
Ville

Matériau
Beaucoup de travail

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Matériau

Participants
admin_eeo

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/les-chretiens-persecutes