

Fête foraine

Dans le cadre d'un camp ou lors d'une journée spéciale, les enfants créent une fête foraine. Les responsables et les animateurs visitent la fête foraine des enfants. Les enfants essaient de prendre l'argent des jeux de leurs moniteurs en leur proposant une offre intéressante

Déroulement du jeu

Préparation

Les groupes ont une heure pour construire un stand en rapport avec le thème de la fête foraine.

Voici quelques idées possibles : Un train fantôme, un casino, un stand de lancer, un institut de beauté, un kiosque, un café Internet, des spectacles de clowns, un bureau de paris, un parcours d'adresse, un coin lecture de BD ou autre.

C'est le genre de choses où l'on peut vraiment gâter les animateurs.

Le montant que les groupes prennent pour leur jeu est laissé à leur discrétion. Les prix sont affichés de manière bien visible devant le stand. Il peut s'agir de droits d'entrée, de frais de participation ou de prix à la minute. Les prix peuvent être réduits ou augmentés - les prix valables sont ceux qui figurent sur le panneau d'affichage. Les chèques et autres bons de gage des responsables de groupe ne sont pas acceptés

Maintenant, tout l'argent est réparti équitablement entre les animateurs.

Le jeu

Après la préparation du stand, l'argent du jeu est distribué équitablement aux animateurs. Ceux-ci visitent alors la fête foraine et dépensent leur argent. Les jeux peuvent bien sûr être répétés à volonté. Mais il doit être clair pour les animateurs que tous les jeux doivent être joués au moins une fois!

Un cadre temporel est fixé (2 h suffisent amplement - sans temps de préparation (1 h)).

Le groupe qui a le plus d'argent à la fin est le vainqueur de la foire.

Matériau

- Matériel pour la construction du stand (peut être plus ou moins élaboré)
- Chaque groupe se procure le matériel pour son stand
- Frais de jeu

Sources

Photo de couverture : Canva

Idée de jeu : Avec l'aimable autorisation de www.spielboerse.ch - Idées de jeu pour le groupe des jeunes!