Quiz sur la Bible

Qui est qui ? Que s'est-il passé et où ? Qui a dit quoi ? Teste tes connaissances bibliques et découvre ce que tu sais déjà et où tu as encore des lacunes. Comment peux-tu intégrer les connaissances bibliques dans ton programme ? Qu'en est-il des participants qui ne savent rien du tout ?

Activités

Blackstories

- Quoi : à l'aide du jeu "Black Stories, Bible Edition (jeu)" Malheureusement épuisé et/ou des Black Stories écrites par les participants, nous voulons tester les connaissances et les énigmes des participants.
- Groupe d'âge en action : Adolescents (à partir de 12 ans)
- Matériel :
  - Histoires avec résolution
  - Accessoires de théâtre pour la représentation

Quiz biblique

- Quoi : les participant-e-s peuvent choisir la catégorie du quiz au moyen d'un dé. Ensuite, une question correspondant à la catégorie est posée. Si la réponse à la question est correcte, le participant peut relancer le dé. Qui peut répondre correctement au plus grand nombre de questions (sans aide) ? Un classement est établi. Les questions sont par exemple posées par le document md-4-2001-2 (jungschar-echt-stark.de).
- Catégories : Noms, chiffres, Qui a dit... ?, Où se trouve... ?, Géographie, A-Z
- Tranche d'âge utilisée : à partir de 8 ans environ (selon les questions)
- Matériel :
  - Questions de quiz
  - Cube de quiz
  - Classement
  - Papier et stylo avec nom pour le classement

caisse (au trésor) avec cadenas

- Quoi : une boîte est fermée par un cadenas. Pour l'ouvrir, les participants doivent entrer les chiffres du passage biblique et peuvent ainsi ouvrir la boîte. Il est également possible d'utiliser la Bible pour chercher.
- Références bibliques :
  - Verset JS Schönenwerd du 2e semestre : "Vous aviez l'intention de me faire du mal, mais Dieu a changé cela en bien, car il voulait ainsi sauver la vie de beaucoup d'hommes. C'était

son plan, et c'est ce qui s'est passé" --> C'est écrit dans la Genèse ? ?? (réponse 5020)
    - "invoque-moi au jour de la détresse, et je te délivrerai, et tu me glorifieras" --> Psaume ? ?? (5015)
    - "Si vous n'êtes pas prêts à le faire, décidez aujourd'hui qui d'autre vous voulez servir : les dieux que vos ancêtres ont honorés dans le pays au-delà de l'Eufrat ou les dieux des Amorites dans le pays desquels vous vivez maintenant. Moi et toute ma maisonnée, nous sommes résolus à servir l'Éternel" --> Josué ? ? (2415)
    - "et enseignez-leur à observer tout ce que je vous ai prescrit. Et voici, je suis avec vous tous les jours jusqu'à la fin du monde" --> Matthieu ? ? (2820)
- Tranche d'âge : à partir de 6 ans environ (plus pour les petits groupes)
- Matériel :
    - Serrure réglable avec 4 chiffres (ou plus)
    - Coffre avec contenu précieux
    - Chaîne pour la fermeture
    - Bible

Réflexion et variations

Comment peut-on utiliser les connaissances bibliques dans le quotidien de l'Ameisli / de la Jungschar ? Pourquoi les connaissances bibliques doivent-elles être "testées" ?
Les quiz ou les tests, surtout lorsqu'on peut gagner quelque chose, stimulent et motivent à vérifier les connaissances. Il ne s'agit pas de montrer ce que l'on ne sait pas, mais de célébrer tout ce que l'on sait déjà. Bien sûr, les questions doivent être adaptées à l'âge et aux connaissances des participants. Cela ne doit pas être trop difficile, mais pas trop simple non plus. Chacun doit apprendre quelque chose et avoir du plaisir à savoir. Si l'on a des participants qui n'ont aucune idée, il suffit de leur demander ce qu'ils savent de base (par ex. l'histoire de Noël) ou de leur dire la solution et de leur poser la même question la fois suivante. Il est également possible de poser des questions sur le culte entendu ou sur celui de la dernière fois.

Exemple d'applications :

Jouer**au ballon assis** ; si quelqu'un l'a, répondre aux questions de l'animateur ; si c'est correct, on peut à nouveau participer. Si ce n'est pas le cas, aller voir un autre moniteur ou poser une nouvelle question.
Fangis; même chose que le ballon assis, si on est attrapé, on doit répondre à la question et on peut revenir dans le jeu.
Postes pour le jeu de terrain; pour collecter tout ce qui peut l'être, poser des postes avec des questions bibliques.

Recommandation de produit

Source

Image de synthèse : canva.com