

Hockey sur pattes de mouche



Il fonctionne de manière similaire à un unihockey normal. Au lieu d'une crosse de hockey, les joueurs ont une tapette à mouches et on joue avec une balle de ping-pong. Le terrain de jeu, la taille du groupe et la taille des buts sont libres et adaptables en fonction des besoins.

Idée de base

2 équipes (d'environ 4 à 7 joueurs chacune) s'affrontent. Elles peuvent être identifiées par des rubans. Chaque joueur a une tapette à mouches comme raquette. La balle de ping-pong ne peut être jouée **qu'** avec la tapette à mouches. L'objectif est de marquer le plus de buts possible. Les buts sont placés à environ 10 m l'un de l'autre et peuvent être construits différemment selon le lieu et le matériel (entre deux poteaux/chaises, etc.) s'il n'y a pas de buts disponibles.

La taille des équipes peut varier en fonction de la taille du terrain et des besoins. Plus le terrain est grand et moins il y a de joueurs, plus le jeu est intense pour les joueurs.

Variations possibles

- Jouer au temps : quelle équipe a le plus de buts après 3 min / 5 min / 7 min, etc
- Jouer au nombre de buts. Jouer en fonction des buts : quelle équipe a marqué 3 buts en premier ?
- Tournoi : plusieurs groupes s'affrontent, quelle équipe gagne la finale ?
- Hockey sur gazon : un dé détermine la taille de l'équipe. Le dé est relancé dès qu'un but a été marqué **ou** après 3 minutes par exemple.
- Tous les joueurs doivent tenir la tapette à mouches dans leur "autre" main (donc à gauche pour les droitiers)
- ..

Matériel

- Tapettes à mouches (une par joueur)
- Balle de ping-pong (plusieurs, au cas où l'une d'elles serait cassée)
- But (à construire avec différents matériaux (deux chaises/bâtons/piquets/drapeaux, un but, etc.)
- Rubans de couleur pour la répartition des équipes
- Cube



Source

Image de synthèse : <https://de.vecteezy.com/png/1192434-olympisches-piktogramm-hockey>