Bibles de contrebande

Le but du jeu est de déplacer des bibles sur le terrain de jeu sans les perdre.

Comment jouer à

Le but du jeu est de transporter des bibles sur le terrain de jeu sans les perdre au profit des attrapeurs. Le jeu se termine lorsque toutes les bibles ont pu être passées en contrebande.

Il y a différents rôles dans le jeu :
- Sortie de la Bible :
D'un côté du terrain de jeu, les bibles sont distribuées aux contrebandiers. Les variantes possibles pour la distribution sont le quiz, les tâches, les ciseaux et le papier ou selon l'humeur.
- Les contrebandiers :
L'objectif des contrebandiers est d'apporter les bibles à l'autre bout du terrain de jeu. Les bibles peuvent être cachées sur tout le corps, si possible sans qu'elles soient découvertes. Il est possible de porter jusqu'à 3 bibles à la fois sur le corps.
- Prise de la bible :
A la fin du terrain de jeu, il y a un endroit sûr où les bibles peuvent être déposées et où les contrebandiers ne peuvent pas être attrapés.
- Attrapeur :
Les attrapeurs peuvent attraper les contrebandiers en les touchant à l'épaule, au dos ou au bras. Pour trouver les bibles cachées, les attrapeurs peuvent :
- palper les contrebandiers au niveau des jambes et des bras,
- demander si la Bible est cachée à un endroit précis et
- demander d'ouvrir certains vêtements.
Ils ramènent les bibles capturées à l'endroit où elles ont été distribuées.

Règles (elles peuvent aussi être modifiées) :
- Respecter les autres.
- Il n'est pas permis de porter plus de 3 bibles à la fois sur soi.
- Les exigences des attrapeurs doivent être prises en compte (par exemple : enlève ta chaussure).

Le jeu peut être adapté à diverses activités historiques.

Matériel

- Bibles (par ex. blocs de bois)
- Sacs pour les attrapeurs pour transporter les bibles

- Terrain de jeu
- Attrapeur

Source

Image d'ensemble : Canva.com