

SOUMIS PAR
eeo_03

ON
13/03/2024

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jeu des numéros



Un jeu de terrain plein d'action. Le mieux est de jouer dans la forêt.

Réalisation

Deux équipes sont formées. Chaque équipe reçoit un sac de T-shirts avec un numéro à 4 chiffres imprimé devant et derrière. Chaque joueur doit mettre un T-shirt. Le numéro ne doit pas être recouvert d'objets portables, de bras ou de mains. Exception faite des autres joueurs, à l'exception des mains et des bras. Les propres jambes peuvent être utilisées.

Un papier et un stylo sont déposés près du sac de t-shirts.
Les deux équipes déposent leur drapeau à environ 15 mètres de leur stock de T-shirts. Le drapeau doit être déposé de manière évidente.

Une zone d'environ 10 mètres de diamètre est délimitée au milieu du terrain à l'aide de ruban de délimitation. C'est dans cette zone que se trouve le meneur de jeu.

Objectif du jeu

Marquer le plus de points possible en équipe pendant le temps de jeu.

Obtenir des points

- Chaque numéro lu donne un point à l'équipe adverse. Le comptage se fait en faisant un trait sur le papier à côté des T-shirts à chaque fois que ton numéro est lu et que le T-shirt doit être changé. Ici, on compte sur le fair-play.

- Dans la zone marquée au milieu du terrain, le meneur de jeu chronomètre l'équipe qui a occupé la zone centrale le plus longtemps. Le meneur de jeu chronomètre avec deux chronomètres, un pour chaque équipe. Il fait tourner le chronomètre de l'équipe dont le nombre de personnes dans la zone est le plus élevé. Après chaque période de 10 minutes, l'équipe qui a le plus de temps obtient +10 points. Les deux chronomètres sont remis à zéro et recommencés.

- A la fin du jeu, des points sont encore distribués pour les drapeaux :

- Si une équipe possède les deux drapeaux (le sien et celui de l'adversaire), elle reçoit +30 points
- Si une équipe ne possède que le drapeau de l'adversaire, +20 points
- Si une équipe ne possède que son propre drapeau, +10 points

Déroulement du jeu

Lorsque les deux équipes sont prêtes, le jeu commence au coup de sifflet.
Lorsque le numéro sur ton T-shirt est lu, tu dois retourner au sac de ton équipe, faire un trait sur la feuille de score et enfiler un nouveau T-shirt. Si ton numéro est lu alors que tu portes un drapeau, tu dois le planter sur place.
Si quelqu'un parvient à s'emparer du drapeau, il doit le planter dans le sol à côté de son propre drapeau, (à environ 15 mètres du sac de T-shirts). un joueur ne peut porter qu'un seul drapeau sur lui, pas les deux ensemble. Les drapeaux conquis peuvent être récupérés et remis à leur place initiale.
A la fin du jeu, les points sont distribués et additionnés.

Matériel

- T-shirts à numéros
- 2 drapeaux
- Ruban de signalisation
- 2 chronomètres
- 2 papiers avec stylo
- Minuterie pour arrêter 10 minutes

Source
Photo d'ensemble : Vivienne Schaub

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Jeux en plein air
forêt
Aventure
À l'extérieur
Action

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Matériau
Presque sans effort

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/jeu-des-numeros