

## Mister X à vélo



Suivre Mister X à vélo à l'aide de coordonnées.

Explication du jeu :

Les enfants sont répartis en groupes (environ 5 enfants + 1 responsable). Ensemble, ils sont à la recherche de Mister X. Cette personne (inconnue) se déplace à vélo. Toutes les 15 minutes, l'emplacement actuel est envoyé par SMS aux chefs de groupe sous forme de coordonnées. Les enfants déchiffrent les coordonnées à l'aide d'une carte et d'une échelle de carte. Ils se lancent alors à leur poursuite.

Contexte historique :

Nous avons joué le jeu dans le contexte de Joseph, lorsque la femme de Potifar a accusé Joseph de l'avoir harcelée (Genèse 31, 1-19). Avant le jeu, il y avait un théâtre. Juste avant que la femme de Potifar ne l'accuse, Joseph s'est éloigné et est parti à vélo. Potifar apprend l'incident par l'intermédiaire de sa femme et demande aux Jeunes Écuyers (jouant les serviteurs) de retrouver Joseph afin que Potifar puisse le jeter en prison.

Le matériel :

- Vélos
- Carte (1 par groupe)
- Échelle de carte (1 par groupe)
- Téléphone portable avec réception (1 par groupe)

Jeunes de Stammheim