Créer sa propre entreprise

Idée

Le but de ce jeu est de permettre aux enfants de devenir vraiment créatifs en créant eux-mêmes quelque chose sans grandes règles.

Les enfants doivent essayer de gagner beaucoup d'argent le plus rapidement possible. Pour cela, les enfants créent leur propre "entreprise" ? 2x groupe de 4 2x groupe de 5

- Ils doivent fabriquer un "produit" (en bricoler/créer plusieurs et bien s'entraîner à les vendre, vanter leurs fonctions)
- Ensuite, il y a la "place du marché" Là, les moniteurs sont des clients (le plus de moniteurs possible jouent le jeu)
- Les moniteurs peuvent alors négocier combien ils en veulent et à quel prix, donner de nouvelles commandes en production, etc. / peuvent en vendre une nouvelle version, etc.
- Il y a des cartes événements : par ex. inflation (les enfants ne reçoivent que moins d'argent), "jour de paie" les enfants reçoivent de l'argent, etc.
- Le chef d'entreprise (un directeur) se promène toujours dans les entreprises et contrôle leur travail, donne des conseils, motive ses collaborateurs.
  Toutes les 15 minutes, il perçoit le salaire de ses collaborateurs. (20 Fr.)

Le gagnant est le groupe qui a gagné le plus d'argent ?