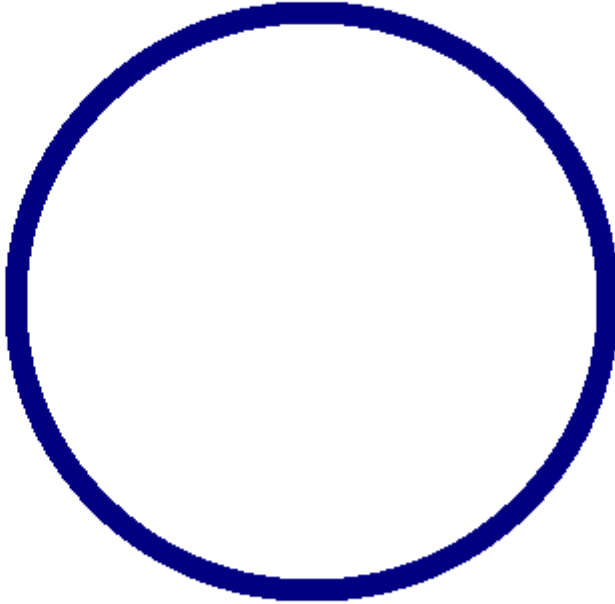


# In den Kreis und aus dem Kreis raus



Rammenspiel,  
das keine  
Vorbereitung  
und fast kein  
Aufwand  
braucht.

## **Vorbereitung**

Mit einer Kreide wird ein Kreis auf den Boden gezeichnet.

## **Aufgabenstellung**

Alle stellen sich ausserhalb des Kreises hin und versuchen sich gegenseitig in den Kreis zu stupsen. Wer mit beiden Füßen in den Kreis tritt, muss im Kreis bleiben. Seine Aufgabe ist dann im Kreis stehend die Personen, die ausserhalb des Kreises sind in den Kreis zu ziehen.

Der letzte, der sich ausserhalb des Kreises befindet hat gewonnen.

Das Spiel ist dann noch nicht fertig.

Wenn alle im Kreis sind, beginnt es von Neuem. Man versucht die anderen aus dem Kreis zu stupsen. Dabei gilt wie beim vorigen Spiel, wer mit beiden Füßen ausserhalb des Kreises ist, bleibt dort und versucht die Personen, die im Kreis sind aus dem Kreis zu ziehen. Der letzte, der sich im Kreis befindet hat gewonnen.