## YoungstarsWiki.org

## **Fuchs und Gans**



Versteck-Fangspiel

## Aufgabenstellung

Alle Spieler sind Gänse, nur eine Person, die bestimmt wird, ist der Fuchs.

An einem Ort des Spielfeldes wird ein Kreis markiert, in dem die Gänse sicher sind vor dem Fuchs.

Zuerst muss sich der Fuchs irgendwo im Gelände verstecken. Dann suchen die Gänse den Fuchs. Hat eine Gans den Fuchs gefunden, ruft sie laut: "Ich hab ihn gefunden." Danach müssen die Gänse so schnell wie möglich in den Kreis rennen, in welchem sie sicher sind. Während die Gänse in den Kreis rennen, versucht der Fuchs möglichst viele Gänse zu fangen.

Gänse, die vom Fuchs gefangen wurden, sind in der nächsten Runde auch Füchse...

Gewonnen hat, wer am längsten eine Gans ist.

## Quellennachweis

Titelbild: Juropaarchiv, www.juropa.net